latorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-i • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

HIGH SCORE PRESS

Så klarar du dig helskinnad genom Flashback – del tre

NES

egadrive

r – Amiga

2 – Amiga

lenge – PC

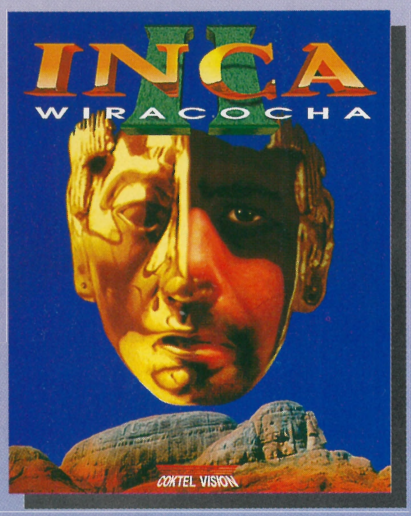
Mortal Kombat

– så blodigt är det

WENDROS AB

SVERIGES LEDANDE SPELDISTRIBUTÖR

PC-CD ROM-MAC-AMIGA-CD32



Inca 2

Följ med genom tid och rum för att utforska legenden om INCA. Ett detaljrikt interaktivt äventyr som tar Dig till platser Du bara vågat drömma om.

Kommer till PC och CD-ROM

Zool 2

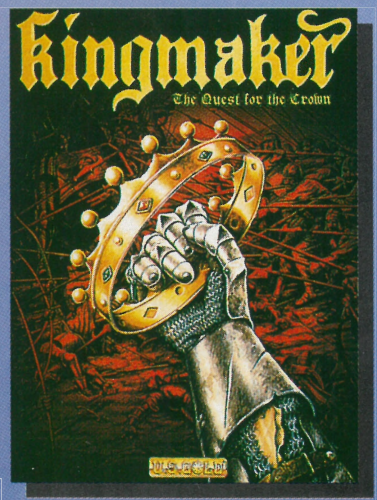
Nu är den här! Uppföljaren till förra julens storsäljare Zool. I nio nya nivåer får Du följa Zool och hans kvinnliga följeslagerska Zooz. Möt även Zoon den tvåhövdade hunden. Givetvis måste du även besegra Krool och hans onde kompanjon Mental Block i deras försök att förinta fantasin.

Till Amiga/A1200 i vinter.

Kingmaker

Upplev en tid då det engelska kungadömet härjades av inbördeskrig och kungakronan hängde på en skör tråd. Samla Dina styrkor för att erövra tronen. Ett av de största brädspelen någonsin.

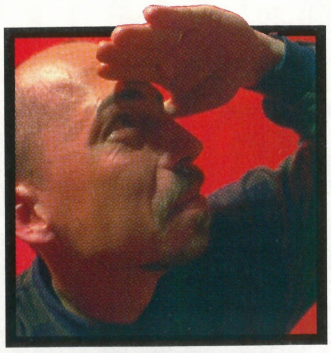
Kommer nu äntligen till Amiga och PC



ÅTERFÖRSÄLJARE

Arvidsjaur: Elektronikbutiken 0960-135 97 **Borås:**Databutiken 033-12 12 18 **Eslöv:**Datalätt 0413-125 00 **Färjestaden:**Leksaksmagasinet 0485-345 70 **Gislaved:**Datacentrum 0371-135 02 **Gävle:**Leksakshuset 026-10 33 60 **Göteborg:**Datalätt 031-22 02 08, Tradition 031-15 03 66 **Halmstad:**Amitech 035-10 82 40, Leksaksmagasinet 035-15 91 75 **Helsingborg:**Leksaksmagasinet 042-15 18 10, Musik & Radio City 042-12 75 20, Micro Data AB 042-13 76 76. **Hudiksvall:**Hudik Data 0650-115 02 **Järfälla:**Leksaksmagasinet 08-580 180 90 **Kalmar:**IB Data 0480-880 09 **Karlskrona:**Edfeldts Radio & TV 0455-119 21 **Karlstad:**Video News 054-11 85 05 **Katrineholm:**JUV Products 0150-520 25 **Kopparberg:**MGD Data 0580-220 25 **Kristianstad:**Nydata 044-12 03 84 **Lidköping:**Petrini 0510-283 33 **Ludvika:**Databutiken 0240-800 35 **Lund:**Leksaksmagasinet 046-15 01 75, Record 046-11 16 36 **Malmö:**Computer Center 040-23 03 80, Databolaget 040-12 26 00,Hard`n Soft 040-93 12 00 **Norrköping:**Datacenter 011-18 45 18 **Skara:**Leksaksmagasinet 0511-643 20 **Skellefteå:**Lagergrens Bokhandel 0910-173 90 **Stockholm:**Datakompaniet 08-21 57 30, Epic Games 08-730 20 03, NK Leksaker 08-762 82 96, Stor & Liten 08-23 80 40, Tradition 08-611 45 35 **Sundsvall:**Games & Comics 060-15 25 73 **Södertälje:**Hani-Ball Data 08-550 310 71 **Trollhättan:**Elektronikhuset 0520-121 20 **Tumba:**Tumba Elhandel 08-530 314 50 **Täby:**Games are us 08-638 00 68,Stor & Liten 08-638 03 90 **Uddevalla:**Datic Väst AB 0522-333 55 **Umeå:**BD Data 090-11 86 50, Marknadsdata 090-11 08 56, Åkerbloms 090-12 57 70 **Uppsala:**Datavision 018-12 40 09 **Västervik:**V-Data 0490-336 40 **Västerås:**Datacorner 021-12 48 00, Zetterlunds 021-13 14 81 **Växjö:**DA Dataprodukter 0470-464 00 **Ystad:**MB Data 0411-131 77 **Ängelholm:**Leksaksmagasinet 0431-880 70 **Örebro:**Leksaksmagasinet 019-22 31 70, Power Tech 019-18 60 10 **Örnsköldsvik:**Domus 0660-107 30 **Östersund:**Big Marknaden 063-855 58.

ÅTERFÖRSÄLJARINFORMATION 08-774 04 25



Johan Burén, fjärrskådare

Burén blickar mot framtiden

I och med att vi lever i en värld under utveckling, växer hela tiden nya yrkesgrupper fram. Tänk om det var samma sak med datorspel. Alltså, om man kunde ta på sig alla de där nya yrkesrollerna som finns i spelen.

Tanken är ju ypperlig... Med den arbetslös vi har idag. Till exempel skulle man kunna försöka ta ett jobb som drakdödare i ett rollspel. Jag skulle kunna tänka mig hur det skulle vara att komma in på arbetsförmedlingen och säga:

– Öhh, jag skulle vilja ha ett jobb som drakdödare.

Arbetsförmedlaren skulle gå igenom dina papper och du vet att det sista du skulle vilja höra är:

– Ledsen grabben. Du har på tok för lite kraftpoäng. Kom igen när du har varit ute och slagit ihjäl lite orcher så att dina erfarenhetspoäng stiger.

Annars skulle man kanske kunna försöka att bli anställd som en av de där slagskämparna i Mortal Kombat. Det är ju bara att springa omkring att tjuta så där elegant på österländsk utrikiska och slå på sin motståndare. Fast det är klart, vem har lust att riskera att få ryggraden utsliten eller huvudet avslaget?

Båda ovanstående yrken borde ju tillhöra så kallade högriskgrupper. Jag menar, dödligheten är ju rätt hög och hur skulle det funka med yrkesskadeförsäkringar och dyligt.

Det optimala yrket är nog att ta anställning som Gud i något strategispel. Sim Life eller Civilization skulle ju vara lysande spel att ta anställning i. Fast här har har vi också ett litet problem. Hur mycket ska Gud ha i avtalsenlig lön?

*Omslagsbilden är hämtad från filmen **Dragon – The Bruce Lee** som finns att hyra från och med januari.*

... och här är dödspatrullen!

Jan Huss
Har slutat att dansa offentligt eftersom en tjej en gång kom fram på dangolvet och frågade om han hade epilepsi. Jaja. Spelar SNES, Megadrive, Game Gear och Bumpa.

Ove Kaufeldt
High Scores egen stjärna. Har hörts på TV5, MTV och Z-TV. Också en baddare i 071-branschen. Spelar roliga spel på alla maskiner som finns – kaffebryggare inkluderat.

Pontus Berg
Lång och ståtlig skåning som tagit sitt förnuft till fånga och flyttat till Stockholm. Gillar allt i spelväg på SNES och Amiga – även om Flimbo's Quest till C64 fortfarande här till favoriterna.

Christer Rindeblad
Så ser en typisk chefredaktör ut efter en hektisk höst med High Score. Den här mannen behöver semester. Det behöver övriga redaktionen också. Från honom.

Tina Malm
Skönheten och Odjuret i en och samma person. Jaja, så går det när man experimenterar med vitamintabletter. Tag lärdom, kära läsare.

Göran Fröjdh
Den här mannen tycks aldrig att få på bild. Nåja, är trots detta landets främste äventyrare.

Lars Jansson
Den här killens huvud sitter så löst att han måste hålla i det hela tiden, annars trillar det av. Vi försökte göra honom snyggare i ett bildbehandlingprogram, men det sket sig. Milt uttryckt.

Daniel Törnqvist
Nu har vi äntligen klurat ut hur hans efternamn stavas. Det här är en munter krabat med stort intresse för actionspel.

Magnus Lindberg
Jaså? Du ha fler liv och obegränsat med ammunition? Det fixar Magnus, High Scores egen fuskonovskij. Det är också till honom ni skickar era bästa fusk. Adressen är:
Fusk
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Anders Reuterswärd
Strategifantast av stora mått. Drar nämligen storlek 46 i skor. Har PC och en gammal kakburk som det står C128 på.

Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

Pål Björkman
Vår alldeles egen flygexpert och datorpilot. Tycker att det här med datorspel är skitkul. Det syns på bilden, get it?

WE WANT YOU!

YOU NEED A PRO!

Commodore PC

486SX-170MB MONITORER 14" 15"
486DX-240MB PENTIUM !

AMIGA 1200

A 1200 A 1200 HD/60MB A 1200 HD/120MB
MONITORER SKRIVARE TILLBEHÖR !

AMIGA CD32™

VÄRLDENS FÖRSTA
32 BITS TV-SPEL !

MUSIK CD-SPELARE VIDEO CD-SPELARE
EN RIKTIG VÄRSTING!

Spel till CD 32!

Unik Bonus ! Snabba leveranser !

Bästa pris ! Bästa support ! Återförsäljare sökes.

ComCon DISTRIBUTION
COMPUTERS & CONSOLES

Phone us: 08-6218840
Fax us: 08-7606344
See us: Fagerstag. 7
163 53 SPÅNGA

HIGH SCORE EXPRESS

REDAKTION
High Score,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Layout:
Jan Huss/
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER
Annonskontakten AB
Att: Malin ANdersson/
Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK
IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

Ekonomichef
Björn Sandberg

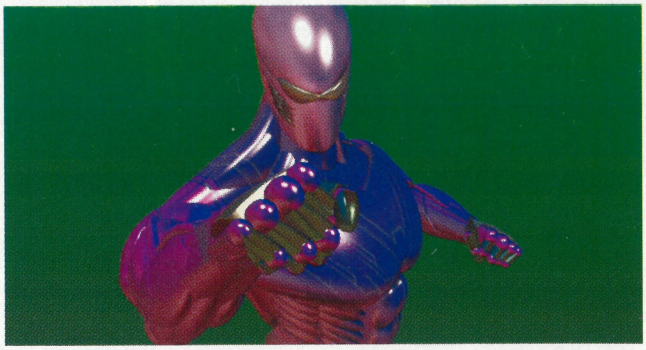
Annonschef
Göran Backman

■■■

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 21/93.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

innehåll



6-7 Rise of the Robots

action

10 Alien 3
10 Theater of Death
11 Alien Breed 2
12 Mortal Kombat

Mortal Kombat, så blodigt är det.

simulator

Flygsimulator till Megadriven.

13 MiG-29
13 Merlin Challenge
14 Wing Commander Secret Missions
14 Chuck Yeager´s Air Combat

sport

15 Prime Mover
15 European Champions
18 Ultimate Soccer

Kul på hjul till jul?

strategi

18 Gold-Juno-Sword
19 World War ii

äventyr

20 Return to Zork
21 Simon the Sorcerer

Äventyrsakuten
Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du jämnt mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten. Här finns lindring och bot för alla äventyrare och rollspelsfreaks.
sid 25

Frågor & Svar
Hjärtespalten för alla som fått problem med spel, finnar och flickor. Men vi svarar bara på frågor om spel, resten får du fråga din morsa om.
sid 26

Fakta om spelen
High Scores spelnyckel. Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin, när de kommer till andra maskiner, plus allt annat smått och gott som inte fick plats i recensionen.
sid 27

Insändare
En halv sida reserverad för gnällspikar och tråkmånsar. Här bevisar att pennan (ordehandlaren) är ett häftigare vapen än svärd eller K-pistar.
sid 27

Nästa nummer
Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.
sid 30

Så fungerar High Scores betygsystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett toppenlir ingen får missa, Sannolikt ett av årets bästa spel. Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett prisvärt som spel klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredd att pröjsa för det, trots att dom egentligen inte har råd!

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha ine för höga förväntningar.
Om du har pengar över så...

HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett spel som helt klart kunde blivit bättre om bara programmerna ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.

HIGH SCORE

Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett amatörlir som möjligen gör programmernas mamma stolt. Köper du det ändå så skyll inte på oss. Endast för de som samlar på allt i spelväg.

HIGH SCORE

Ett totalt uruselt bottennapp som borde polisanmälas. Slå upp alla synonymer på skojeri, bedrägeri, sophantering, avfallsåtervinning, förräderi, ärekränkning etc så förstår du vad vi menar.

nyheter

Kommer du ihåg när Dragons Lair kom till arkadhallarna?

Flera försök har gjorts för att konvertera det till "vanliga" spelmaskiner.

Men nu kommer originalversionen på CD-ROM till PC.

Dragons Lair på CD

Den hjältmodiga riddaren Dirk kommer än en gång till en monitor nära dig. Don Bluths studios tecknade arkadspel Dragon Lair som var ett av de första att släppas på laserdisk i våra arkadhallar kommer nu att släppas i äkta arkadhallsversion på CD-ROM till PC och Macintosh under årskiftet. Med fullskärmsanimationer i 256-färger och med originalljud och originalmusik så kommer det att bli exakt som originalet. Nu kan man alltså sitta hemma i fåtöljen och hacka på drakar och rädda prinsessor i den här interaktiva tecknade filmen.

Låt Kalle Anka släcka skärmen

■ För dig som behöver en skärmsläckare till Mac:en och som fortfarande gillar Långben och Musse... Nu finns Disney Collection som i 256 färger visar de klassiska Disneyfigurerna. Kalle Anka kvackar och den lilla sjöjungfrun är också med på ett hörn.
Alla sjunger för dig om du bara betalar 595 kronor. Det kostar programmet.

Wow – kolla in

Snart kommer världens bästa beat'em up. Ja, det påstår i alla fall Instinct Design, programhuset Mirages nyaste programmeringsteam.

I början av nästa år släpps Rise of the Robots på samtliga Amigaformat, PC, SNES, Megadrive och Mega-CD. High Score har tagit sig en förhandstitt.

I Rise of the Robots måste du kämpa mot konstgjord intelligens

Visserligen är Rise of the Robots designat för att vara ett konventionellt "Beat'em up"-spel. Att grafiken i spelet är fantastisk är det ingen tvekan om. Men det ligger mer bakom Rise of the Robots än vad fasaden visar.

– Det finns många element man måste betänka när man designar det ultimata Beat'em up-spelet, tycker **Sean Griffiths**, fd Bitmap Brothers-medarbetare och projektledare av Rise of the Robots. Ett av dessa element är motståndarnas intelligens. I tidigare spel har mycket enkla algo-

I början av nästa år kommer ett "Beat'em up"-spel vars like du aldrig sett. Förutom att grafiken är fantastisk har programmerarna gett robotarna konstgjord intelligens. Det innebär att de lär sig hur du spelar och lägger upp sin egen strategi efter det. Gillar du utmaningar har du verkligen något att se fram emot när Builder, Crusher, Cyborg, Fighter och de andra robotarna kommer till Sverige.

den här grafiken

ritmer styrt datormotståndaren. Detta leder ju till att man efter ett tag lär sig hur man ska besegra honom.

Därför har Sean Griffiths och hans team utvecklat en artificiell intelligens åt motståndarna som styrs av datorn. Detta innebär att motståndarna varierar sitt sätt att slåss på, vilket också leder till att spelbarheten förlängs.

En annan viktig sak är möjligheten att spela mot en kompis.

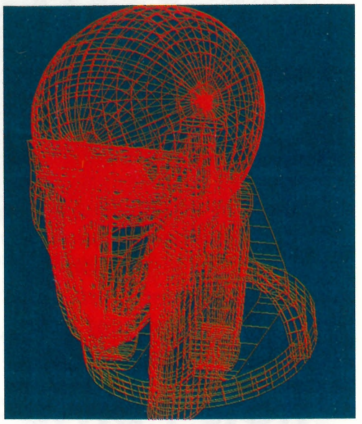
– Den tiden då man satt uppe på sitt rum och spelade spel ensam är förbi, säger Sean Griffiths. Datorspel blir bättre när man är fler som spelar tillsammans.

Instinct Design har försökt att göra Rise of the Robots mer likt en interaktiv film än ett konventionellt spel. Det är vanligt i dagens datorspel att spelaren rycks bort från spelet av High Score-tablåer och olika valmenyer. I Rise of the Robots kommer all denna information att finnas som grafiska sekvenser som relaterar till spelhandlingen. Om man till exempel ska välja mellan en eller två spelare så leder man sin robot ner i rätt tunnel.

– Rise of the Robots kommer att ge alla beat'em up-fans allt vad de önskar sig, säger Sean Griffiths. Det kommer att ha snabb grafik, motståndare som är varierande och utmanande samt ha joystickrörelser som uppfattas som slagkraftiga.

Så går det till

Robotarna i Rise of the Robots är gjorda med texturemapping. Det är en teknik som gör det möjligt att lägga en bild på ett objekt. Säg att man vill skapa en jordglob till exempel. Först designar man globen och sedan scannar man en världskarta. Världskartan läggs sedan runt globen. Jordgloben är färdig. Fiffigt, va?



För att bygga upp en robots olika kroppsdelar börjar Instinct Design med ett nätverk bestående av hundratals cirklar och sfärer. Därefter sträcks cirklarna och sfärerna ut för att skapa de önskade konturerna. När detta är klart är det dags att börja animera kroppsdelen.

Ytan färgas för att skapa en 3-dimensionell bild av robotdelen. Här ser vi ansiktet på en militär-droid ta form. Men ansiktet är fortfarande för "rent". Kroppsdelen måste gå igenom så kallad "texturemapping".

Hokus pokus. Ansiktet är färdigt. Med hjälp av extra färg och texturemapping som läggs på ansiktsformen, är kroppsdelen komplett. Nu är det bara att sätta ihop den med de resterande delarna.

Norska killar lär sig att ragga med datorn

Framför en lägereld dansar en snygg tjej klädd i en skinnfäll. Det är natt och stenålder. Bredvid elden sitter en ung man och spelar rytmiskt på en trumma. Den unge mannen är du. Spelet "Det stora mandomsprovet" ger dig tips på hur du ska få kontakt med tjejer.

Foto: Björn Elgstrand

"Det stora mandomsprovet" heter spelet som ska lära norska killar mer om sex och hur man får kontakt med det motsatta könet. Spelet finns än så länge bara till Mac, men en PC-version är planerad.

Men, men, men... Grafiken är dålig, replikerna är dåliga och spelet som visades upp på Multimediamässan i Sollentuna är än så länge bara en prototyp.

Christian Fog utvecklar spelet för norska socialstyrelsen. De har nämligen upptäckt att unga killar sällan nås av information om sex och samlevnad. Eftersom många killar spelar datorspel bestämde man sig att gå en lite annorlunda väg.

Förhoppningen är att killar via datorspel ska lära sig om sex och om hur tjejer fungerar. När spelet är färdigutvecklat ska det innehålla en databas där det finns information om hur tjejers och killars kroppar fungerar, om onani, aids och homosexualitet.

Allt har alltså ett gott syfte.

De som testat spelet menar att det är kul spel. Det kommer att sälja bra.

Men att det skulle ge några användbara tips om hur sex fungerar är mer tveksamt. I alla fall som spelet ser ut nu. Fast roligt att spela är det. Trots den pedagogiska niten.

Det stora Mandomsprovet finns hittills bara som prototyp till Mac men väntas komma även till PC. Enligt planerna ska det distribueras till norska skolor samt säljas i norska datorbutiker. Någon distribution i Sverige är inte planerad.

Jackson gör musik för SEGA

"Wacko Jacko" – nu gör han musik till TV-spel.

■ Michael Jackson satsar på en ny karriär – han ska göra musik till kommande SEGA-spel!

Kanske kan det rädda hans dalande karriär sedan hans rykte blivit en aning nedsolkat under den sista tiden.

Andra artister som satsar på spelmarknaden är 2 Unlimited. De kommer att skriva soundtracket till "Bio-metal" för Activision. Technogruppen Psytronics står för musiken i "X-kalibur" på samma bolag.

Nintendo spolar CD-spel

■ Nintendo hakar inte på de tekniska möjligheter som öppnas med att sälja spel på CD. Förklaringen är antagligen att företaget då inte längre kan kontrollera marknaden för sina spel på samma sätt som tidigare.

Genom att hålla fast vid spelkassetter kan Nintendo fortsätta ta ut en avgift på mellan 100 och 150 kronor per spelkassett av utomstående speltillverkare.

Beslutet att inte utnyttja CD:ns möjligheter sker alltså helt på kommersiella grunder och inte på tekniska.

Bamse i digitalformat

■ I december börjar Bamse kasta dunderhonung. Det gör han för att rädda kidnappade Skalman och hans tidsmaskin. Och allt handlar om ett nytt plattformsspel till Game Boy. Fast egentligen är spelet inte nytt. Förr hade det en annan huvudperson och en annan handling. Nu är Vargen fienden.

Spelet är utvecklat i Australien, men Bamses skapare Rune Andreasson har godkänt det efter vissa ändringar.

"Bamse" står för en helt ny idé – det är det första spel som utvecklats enbart för den svenska marknaden och med en unikt svensk figur. Säljer det bra kommer fler spel att utvecklas för enskilda länder.

Tyvärr är spelet i sig är ingen sensation – inte särskilt underhållande och med dålig spelkontroll.

Fast, som sagt, unikt svenskt...

Realistiskt bilspel

■ Nu ska även bilspel bli mer realistiska. Engelska programhuset Elite har tagit hjälp av den amerikanska biltillverkaren Fords simulationsdatorer när man utvecklar sitt nya bilspel "Powerslide" till Nintendo.

Eftersom ett realistiskt bilspel kräver mer datorkraft använder man också Nintendos Super FX-chips. Och det gör även programhuset Gametek för sin nya stridsvagnssimulator.

Klipp å klistra

■ 3DO erbjuder alla programhus ett bibliotek med 200 CD-ROM-skivor. Meningen är att spelutvecklingen ska gå snabbare. Genom att använda färdigprogrammerade delar som sätts samman till spel kan utvecklingskostnaderna bli betydligt lägre.

Filmtips till Mortal Kombat-fantaster

■■ Gillar du spelet Mortal Kombat och kampsport i allmänhet? Ja, då har vi ett tips på en videorulle som kan passa bra. "Dragon: The Bruce Lee Story" är en film om kung fu och om **Bruce Lees** privatliv (han var gift med blonda amerikanskan **Linda Emery**). Filmen bygger på Lindas bok "Bruce Lee: The Only I Knew". I rollerna återfinns Jason Scott Lee, Lauren Holly, Nacy Kwan och Robert Wagner.

Bruce Lee beskrev själv sitt liv som en ockult ödessaga. Han föddes 1940 (drakens år) i San Fransisco men växte upp i Hong Kong. Efter att ha råkat i klammeri med rättvisan återvände han till USA vid 18 års ålder. Där blev han snabbt en storstjärna.

© 1993 Universal Pictures

"Dragon: The Bruce Lee Story" är en lämplig videorulle för Mortal Kombat-fantasten. Filmen släpps i januari.

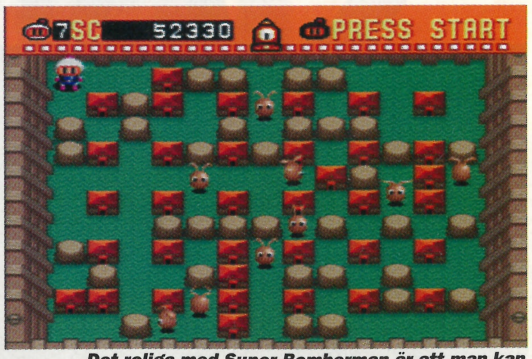
Egentligen hette Bruce **Lee Yen Kam**. Senare kallades han **Lee Siu Yoong** som betyder "Liten drake".

"Dragon:The Bruce Lee Story" släpps på video i januari.

■■ ***Sega har ökat sin vinst med 4,4 procent det senaste halvåret. Företaget är ett av Japans absolut mest vinstgivande företag. Vinsten före skatt var i september 2,2 miljarder kronor.***

Super Bomberman

I Super Bomberman ska man strö bomber omkring sig för att spränga sönder de andra objekten. Spelidén i sig är ny, men det finns stänk av klassikerna Flimbo's Quest och Bomb Jack i spelet.



Det roliga med Super Bomberman är att man kan spela fyra personer samtidigt. Men det kräver såklart en speciell adapter.

"Som att kasta pengarna i sjön"

Trots att Super Bomberman har en enkel spelidé fastnar man inte för det. Att köpa spelet är att kasta pengarna i sjön.

Spelidén bakom Super Bomberman har jag inte sett tidigare, även om man väl kan säga att det finns lite stänk av Bomb Jack och "bombgubbarna" i Flimbo's Quest.

Med sin gubbe sprätter man bomber kring sig och hoppas att spränga sönder de andra rörliga objekten. Inte nog med det utan man kan spränga delar av inredningen också, där det gömmer sig lite godis som förbättrar ens prestationsförmåga. Spelet innehåller två moder; en för en eller två spelare där man kan avancera bana för bana mot ett okänt slutmål. Den andra och mycket roligare moden är "Battle Mode" där man kan tävla med ända upp till fyra spelare samtidigt, vilket så klart kräver en speciell adapter.

Enkla spelidéer, som man lätt fastnar för, brukar vara grunden för ett bra spel, men i detta fall fick åtminstone jag inte suget efter en ny spelomgång. Det enda som skulle kunna locka mig till långvariga spelsessioner som kan göra spelet värt sitt pris, är som samlingspunkt när man är ett gäng på fyra som ska spela samtidigt. Annars är en investering i Super Bomberman ganska nära att kasta pengarna i sjön!

Pontus Berg

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Hudson Soft**

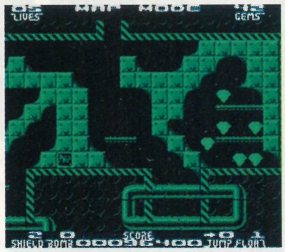
Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

Interaktiv kontroll

■ Nu finns CyberMan, världens första interaktiva kontroll för datorspel. Egitechs senaste skapelse möjliggör rörelser i alla riktningar och feedback på vad som händer i spelet.

CyberMan ersätter allt man kan göra med mus, joystick och trackball. Electronic Arts, Origin, MicroProse och Virgin utvecklar spel till CyberMan, som kommer till PC i november och kostar 100 pund.

Donk



På olika ställen kan man hitta små datorer med kartor. Det underlättar betydligt, framför allt när man letar efter hemliga utgångar.

"Synnerligen tråkigt"

Donk, En samurajanka. Vad ska de hitta på nästa gång tro? Gnirfhogg, en sumogrävling?

Donk är den typen av hoppa-springa-spel som det går fjorton på dussinet av. På varje nivå gäller det att hitta ett antal ädelstenar, och när man har hittat dem har man en viss (vanligtvis väldigt kort) tid på sig att hitta utgången för att komma till nästa nivå.

Donk är ganska speciellt i det avseendet att det både är en AGA-version och en vanlig version på samma diskar. När man laddar in är det bara att välja vilket grafikläge man vill ha. Om man har en AGA-maskin vill säga. Men vad hjälper det när grafiken i spelet är heltorr, både i "vanlig" version och i AGA. Animationerna är inte alls bra och grafiken kluttig och tråkig. Tyvärr är varken ljudet eller musiken bättre än grafiken. Mycket syntetiska små plinkljud och ett kvackande ljud varje gång man hoppar gör att man hellre stänger av ljudet och lyssnar på stereoanläggningen istället.

Donk är ett plattformsspel som är synnerligen tråkigt. Det lämnar lite av en "Jaha, och sedan då..." - känsla efter sig när man har spelat det. Om du älskar plattformsspel lika mycket som mammas pannkakor och avlöning kan du i alla fall kolla på Donk, annars kan du med lugnt samvete leta efter något roligare.

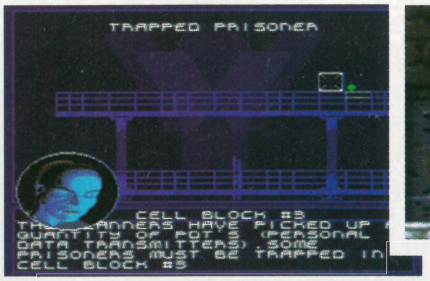
Ove Kaufeldt

Testversion: **Amiga (1200)**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Hudson Soft**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE

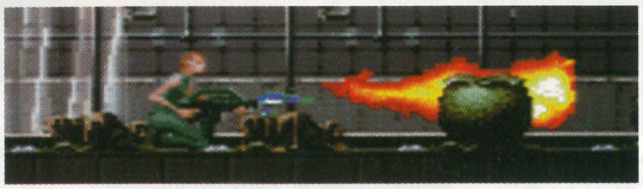
Alien 3

Här gäller det att hänga med ordentligt. Man vet aldrig var en liten alien kommer för att försöka göra slut på dig.

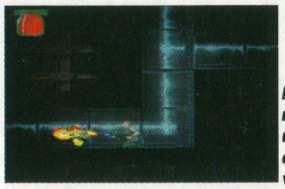


För att lyckas med uppdragen och hitta rätt i komplexet måste du undersöka ritningarna över byggnaden. De ritningarna hittar du i dataterminaler som finns lite här och var.

Det första uppdraget går ut på att hitta och befria fångarna som finns i cellblocken. Helst så fort som möjligt.



Uppdrag tre går ut på att rensa olika delar av komplexet på alienägg, och det är inte alls lätt. Inte ens för Ripley.



Eldkastaren passar utmärkt i de trånga ventilationsgångarna. Aliens tycker ju som bekant inte om eld speciellt mycket.

”Mycket bra atmosfär”

Trots namnet är spelet Alien 3 inte ett spel som bygger direkt på direkt efter filmen. Det är en blandning av de två filmerna Aliens och Alien 3. Det blir en välblandad mix av miljö och aliens. Vapnen har man tagit från Aliens men spelet uppdrag har man hittat på själv.

Spelets olika uppdrag skiljer SNES-versionen av Alien 3 från till exempel Amiga och Megadrive. Här är det åtta olika uppdrag som måste slutföras. Det är allt från att hitta fångar och reparera trasiga rör till angrepp mot kamrar fulla med ägg. Till slut gäller det jakten på aliendrottningen nere i karftcentralens inre. För att man ska kunna hitta rätt i komplexet finns basens ritningar i olika terminaler. Det är också i dessa terminaler man tar de olika uppdragen.

Grafiken i spelet är utmärkt med välgjorda bakgrunder och snygga animationer. Ljudet är även det utmärkt, men det som verkligen ger spelet stämning är den mycket välgjorda musiken. Hög volym rekommenderas.

Alien 3 är inte bara springa runt och skjuta på allt man hittar. För att ha någon chans gäller det att klara uppdragen på ett smidigt sätt, och framförallt ta det lugnt med skjutandet. Det är mycket begränsat med ammunition.

Alien 3 är bra. Ett spännande spel med mycket bra atmosfär och som man gärna tillbringar lång tid med.

Ove Kaufeldt

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Amiga, Megadrive**
Tillverkare: **Ljn**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Racerspel till CD32

Saknat ett bra racerspel till den nya CD32:an? Det finns en chans att ändra på det nu. Gremlin släpper alla sina tre Lotusspel på samma skiva.

Samarbetet mellan Lotus och Gremlin kommer också att fördjupas och utvecklas har det ryktats.

Raiserspel till CD32?

Efter att ha gjort en massa otäcka saker i filmen Hellraiser kommer Clive Barker att utveckla ruskiga CD-spel för Virgin. Inom något år kan vi räkna med att se hans första alster på marknaden.

Vem vet, kanske dyker till och med Pinhead upp?!

Theater of Death

”Ganska kul”

Översiktskartan är till stor hjälp för att snabbt kunna hitta sina trupper och sätta in dem på strategiska platser.

Theatre of death är ganska likt Syndicate. Lika blodigt, lika mycket humor, men med mycket mer svårstyrda trupper. Och framför allt, flera trupper samtidigt.

Theatre Of Death (TOD hädanefter) är ett småtaktiskt actionspel där det gäller att traska runt med sina grupper med soldater och skjuta det mesta som kommer i närheten. Detta ”korståg” utspelas egentligen i en stridssimulator, och det gäller för dig att klara alla uppdrag och bli en äkta stridsledare.

Man styr sin lilla grupp med soldater lättast genom att välja gruppens ledare. När man går med honom följer resten av gruppen efter. Förhoppningsvis. Går man rakt söderut kan soldaterna nämligen springa rakt österut och dränka sig i ett träsk. Hmpf! Om en soldat petar på en stillastående, vänligt sinnad stridsvagn blir det bara en blodfläck kvar. Hmpf igen!

Grafiken är välgjord och innehåller en hel del komiska detaljer. Ljudet är inte lika festlig som grafiken. TOD är ett ganska trevligt spel som i många avseenden liknar spelet Syndicate. Blodigt, humoristiskt och mycket skjutande. Om soldaterna hade varit smartare och mindre ömtåliga hade spelet varit helt suveränt. Nu är det bara ganska kul.

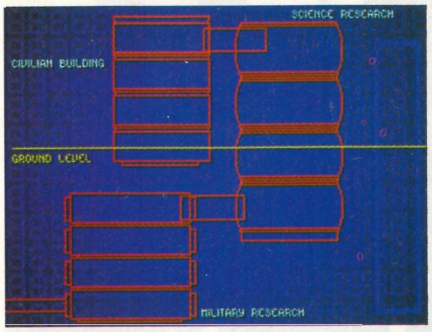
Ove Kaufeldt

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC senare i vinter**
Tillverkare: **Psygnosis**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

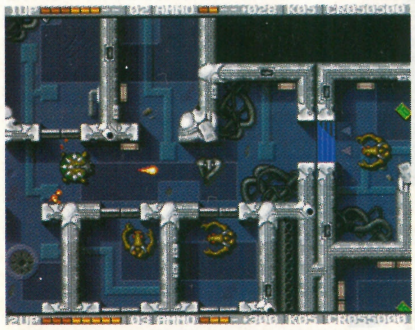
Alien Breed 2

Gillade du Alien Breed, ja då kommer du att älska uppföljaren Alien Breed 2.

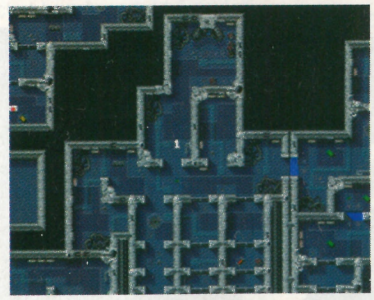


Väl inne i komplexet har man en lång väg att vandra, och att korridorerna kryllar av sura utomjordingar gör ju inte saken speciellt mycket lättare.

Grafiken är mycket snygg och det är mycket stämningsgivande bakgrunder. Man hittar ständigt nya detaljer som man inte lagt märke till förut.



Vad är detta som anfaller min lilla stridsrobot? Är det en eldkastande ninja turtle, eller vad?



Översiktskartan har man stor nytta av. In enbart för att slippa gå vilse utan också för att lättare kunna hitta bonusprylar och dataterminaler.

I spelet kan man hitta dataterminaler. Här kan man köpa nya vapen (härligt!!) samt även köpa nycklar och andra nyttigheter.

"Snyggt jobbat"

Kolonin FCA5 har sänt ut nödsignaler under några timmar. Något är mycket fel. IPC:s fyra bästa marinsoldater kallas in men bara en eller två kommer att skickas till FCA5. De fyra inkallade är den ödleliknande varelsen Ruffertoo, stridsroboten Zollux, Johnson och Stone. Det är dags att välja vem eller vilka som ska skickas till FCA5. Det är tid för en returmatch mot ondskan.

Det första man ska göra är att välja vilken karaktär man vill spela. Det finns alltså fyra stycken att välja mellan; Rufferto, Zollux, Johnson och Stone. De skiljer sig lite inbördes i beväpning och extrautrustning men skillnaden är inte alltför stor. Nu gäller det att, enkelt utryckt, skjuta sig genom hangarer, bostadsblock och andra invaderade områden.

På sin väg genom basen gäller det att ta vara på varje liten bonuspryl man kan hitta, för de behövs. Man kan även köpa mer tillbehör och andra vapen i olika dataterminaler.

Efter olika nivåer i spelet får man lösenord. Dessa kan man knappa in innan man börjar spela så kan man hoppa till den nivå där man var senast. Stort tack för det, för spelet blir väldigt svårt efter ett tag. Även på den normala nivån.

Grafiken i spelet är bra. Mycket atmosfäriska "landskap" och en hel del trevliga effekter. Snyggt jobbat. Ljudet är även det mycket bra, och en hel del olika samplade röster gör att man gärna vrider upp volymen lite extra.

En sak som jag upptäckte är att det går alldeles utmärkt att spela med en megadrivejoystick. C-knappen visar då kartan. Det står det inte ett ord om i manualen.

Alien Breed 1 blev en succé när det kom. Team 17 har inte vågat ändra speciellt mycket tvåan. Det enda som egentligen skiljer dem åt är att Alien Breed 2 är mer – mer grafik, snyggare grafik, mer aliens, fler nivåer samt en och annan liten ansiktslyftning.

Tyckte du om första Alien Breed kommer du verkligen att digga Alien Breed 2. Speciellt om man spelar två personer samtidigt.

Ove Kaufeldt

Testversion: **Amiga 1200**
Övriga format: **PC, Amiga**
Tillverkare: **Team 17**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

King's Quest till Amiga

■ King's Quest VI – tidigare känt i PC-sammanhang– uppträder snart i Amiga-version. Det är Revolution som fått uppdraget att förvandla Sierras superhit till något för Amigaägaren. Spelet blir sig ganska likt eftersom originalversionens grafik är i starka rena färger. Med 256 färger blir den naturligtvis ännu bättre.

King's Quest VI släpps i England strax före jul.

Mortal Kombat

Spelvärldens just nu mest omtalade datorspel är här. Censurerat till SNES:en men riktigt blodigt på andra maskiner knockar det allt motstånd.

Är baktanken med kampsporter att bli harmonisk och uppnå total kroppskontroll, eller att få slå någon på käften fullt lagligt? Oavsett vilket så är det ett populärt tema för dataspel. Nu är det dags att vässa armbågarna och hämta förbandslådan igen, ett av de senaste i raden är nämligen Mortal Kombat.

”Nu är det dags att vässa armbågarna”

Uppgiften i spelet är enkel. Spelet innehåller åtta stycken slagskämpar. Dessa åtta (samt kombinationer av dessa) ska du snabbast möjligt skicka till närmaste akutmottagning. Dessa åtta slagskämpar kan ha en del ganska udda egenskaper. En av dem kan kasta eldklot, en kan slunga elström och så vidare. Allt för att se till att motståndaren oskadliggörs så grundligt som möjligt. När du har klarat detta återstår ”bara” den fyrarmade demonen Goro och den onde (vad annars?) Shang Tsung.

När man har tröttnat på att sitta ensam i ett hörn och spela är det bara att hämta en polare och ge honom på nöten också. Ja i spelet alltså. Få inga dumma idéer här.

Mortal Kombat är utan tvekan ett av de mest omtalade spelen den senaste tiden. Spelets våld och blod skulle göra ungdomar till våldsfixerade tokstollar. Nu har spelet släppts, men vissa detaljer har tagits bort. Blodskvättandet och så kallade ”killer moves” är borttaget och kvar finns bara vanliga slag och sparkar (om än väldigt hårda) och det finns det många spel som har (blodskvättandet är endast censurerat på SNES-versionen red. anm.). Alla storkäftade moraltanter får med andra ord leta efter ett annat hatobjekt att protestera mot.

Mortal Kombat har en grafik som är mycket snygg, och då menar jag MYCKET snygg. Närmast videoliknande karaktärer och bakgrunder kombinerat med snygga animationer gör spelet till något av det snyggaste som gjorts till SNES. Ljudet är bra även det, även om det inte på långa vägar är lika bra som grafiken. Det är de vanliga bank, sock och whack som kompletteras med stön, skrik och en del samplat tal. Musiken är inte något man jublar högt över, men den sitter inte i vägen. Skulle man nu tycka att den sitter i vägen kan man ju alltid stänga av den.

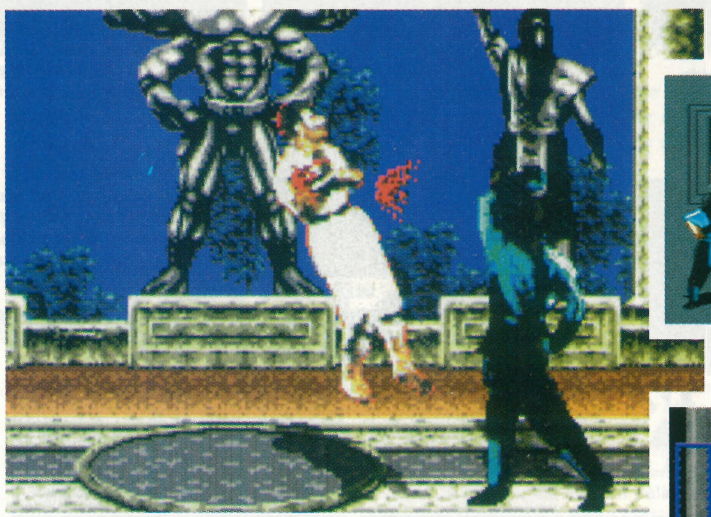
Är då Mortal Kombat verkligen ett så revolutionerande fightingspel som det påstås? Det har mycket bra grafik, men sedan är det inte mycket mer. Mortal Kombat har inte speciellt många olika rörelser och styrningen känns osmidig. Tycker man att bra grafik är huvudsaken så kan man inte klara sig utan Mortal Kombat, men vill man ha ett bra fightingspel så finns det mycket bättre spel. Inte ens en blodig, omodifierad version av spelet hade gjort det speciellt underhållande.

Ove Kaufeldt

Grafiken i spelet är mycket bra, men det är också allt. Det krävs mer än bra grafik för att det ska bli ett riktigt bra spel.

Här är det mesta tillåtet. Här är det Sonya som tänker se till att Johnny Cage får sjunga sopran i fortsättningen.

Vaddå det svaga könet. Alla faller för Sonya (på det ena eller det andra sättet).



Pizzabudet får stryk. Även till Megadriven är grafiken helt okey och den versionen skiljer sig inte så mycket från SNES:en. (Upplösningen i bilden ovan är tyvärr sämre än originalet).

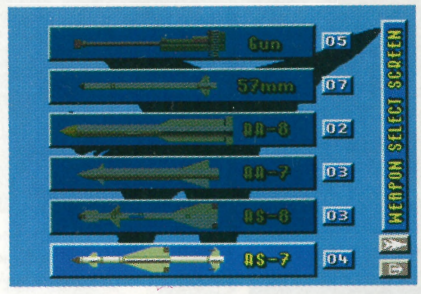
Spelet innehåller sju fighters att välja mellan, alla med sina speciella små egenheter.

Hatar du brädstumpar och annat byggmaterial? Då är bonusuppgiften som gjord för dig. Här gäller det att göra flis av plankor och andra prylar.

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Megadrive, Amiga, IBM/PC**
Tillverkare: **Digital Minds**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

MiG-29



Välj planets bestyckning på en speciell skärm, men välj med omsorg – vissa typer av missiler lämpar sig inte för alla uppdrag. Dessutom blir planet tungt av alla vapen.

Grafiken är kantig och färglös. Tydligen är det svårt att göra bra 3D-grafik på megadriven...

...däremot är grafiken i mellanscenerna faktiskt ganska bra.

”Begränsad livslängd”

Flygsimulatorer har vi inte blivit bortskämda med på Megadriven, men nu gör Domark alltså ett försök att råda bot på detta. Bakgrunden till spelet är att mellanösternstaten Arzaria (läs Irak) under General Hasouz (läs Saddam Hussein) ledning har invaderat det oljerika furstendömet Saufar (läs Kuwait).

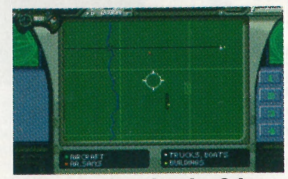
Som stridspilot i en MIG-29 ska du sätta stopp för denne General Hasouz genom att slutföra fem uppdrag med ökande svårighetsgrad. I de flesta uppdragen ska du slå ut markmål som luftvärnsinstallationer, radaranläggningar och Scud-missiler, men du får också mäta dina krafter med fiendens flygplan.

Grafiken är lite kantig och färglös, vilket bekräftar uppfattningen att det är svårt att göra bra 3D-grafik på Megadriven. Däremot är grafiken i mellanscenerna ganska bra, liksom ljudet.

En fördel med spelet är att det är lätt att lära sig. Det finns ett träningsuppdrag som på ett förmodligt sätt lotsar spelaren genom de olika momenten.

Tyvärr är inte MIG-29 något särskilt bra spel. Flygkänslan är alldeles för dålig, och endast fem uppdrag gör att livslängden på spelet är mycket begränsad. I bästa fall kan spelet fungera som en introduktion till flygsimulatorernas värld, inte minst tack vare enkelheten. Men de som väntar sig en flygsimulator i klass med vad som finns till PC och Amiga kommer att bli grymt besvikna.

Daniel Törnqvist



Gillar du stora bomber? Ja, då kan MiG-29 vara ett spel för dig. Som flygspel betraktat är det däremot inte speciellt kul.

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **Amiga, Atari, PC**
Tillverkare: **Tengen Games**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

CD-i säljer i England

■ CD-i-spelarna säljer bra i Storbritannien. Förra året sålde Philips nästan 20 000, i år räknar de med att kränga 2–300 000. Hittills finns det 85 titlar till CD-i. Vid nyår ska det finnas 100, meddelar Philips.

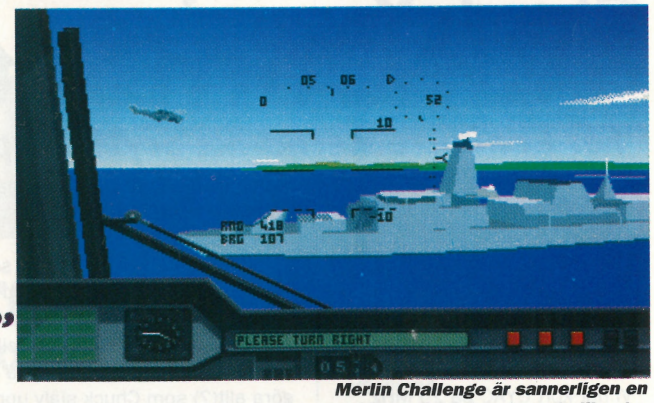
Vad de inte vill säga, är hur CDi 2 kommer att se ut.

Allt High Score lyckats luska ut är att framtida förbättringar av maskinen kommer att bli i form av plug-in moduler. Inte ens ägare av de äldsta CD-i spelarna kommer alltså att lämnas i sticket.

Merlin Challenge

Hupps! Landing modell sämre. Nåja, ett försök till så kanske flottan vill ha mig.

”Betala för det här? Nä!”



Merlin Challenge är sannerligen en udda produkt. Landa en helikopter på däck inom två minuter. Ta sedan värvning i engelska flottan...

Detta är en verkligt udda produkt som ursprungligen tillverkats för Royal Navys räkning. Royal Navy behövde ett program som lockar unga män att ta värvning! Vad bättre än att låta de förväntansfulla gossarna få försöka landa en helikopter på ett fartygsdäck? Att man sen tidsbegränsat försöket till två minuter, måste väl tillskrivas en övernitisk kostnadsmedveten stabsofficer någonstans.

Digital Integrations har inte slarvat. Grafiken och animering håller lika hög standard som i den nyss släppta Tornadosimulatorn. Alla helikoptrar har snurrande rotorblad, fartyget lämnar ett tydligt kölvatten efter sig osv. Tre olika svårighetsgrader gör att varaktigheten ökar något. Det finns möjlighet att använda både tangentbord och en eller flera joystickar för kontrollen av helikoptern och även möjlighet att skifta blickriktning.

Efter att man landat en helikopter på en fregatt, sen stannar programmet och du får en debriefing med poängskala som utgår från var och hur du landat. Programmet är absolut inte dåligt, men att betala för det? Nä! Det borde medfölja som bonus vid köp av frukostflingor eller liknande!

Pål Björkman

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Digital Integrations**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Wing Commander Secret Missions

Rymdskeppen och de andra objekten i Wing Commander Secret Missions rör sig och roterar förvånansvärt snyggt. Snygg grafik är kanske inte allt i ett spel – men nog bidrar det till att skapa bra atmosfär i spelet.

Det gäller att vara uppmärksam vid genomgångarna av förestående uppdrag. Annars kan det vara svårt att veta vad man ska göra när man väl befinner sig ute i rymden.

I baren kan man snacka med andra piloter eller öva sina färdigheter i rymdstridssimulatorn.

”En läckerbit”

Testversion: **SNES**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Mindscape**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Origin/Mindscapes Wing Commander har rönt stor framgång på de flesta format. Uppföljaren "Secret Missions" är i allt väsentligt likt sin föregångare. Det kan bäst beskrivas som ett actionbetonat rymdäventyr.

SNES-versionen av Secret Missions är en läckerbit. Mycket och välgjord grafik och stämningsfulla ljudeffekter är kanske inte allt, men gör sitt till för att skapa bra atmosfär. Rymdskeppen och de andra objekten rör sig och roterar förvånansvärt smidigt. Inte för att jag varit i rymden på riktigt, men jag får en känsla av att det är så nära realism man kan komma på en SNES.

Viktigast av allt är dock att actionscenerna inte känns som hjärndöd shoot'em up, utan som att man verkligen drar sitt strå till stacken för att bekämpa Kilrathi. Allt sätts i ett sammanhang, genom att de är del av en strategi som man får sig till livs i chefens "briefings".

Ibland är det lite knepigt att hålla reda på sina uppdrag. Det framgår inte alltid klart av radarn vad som är vad. Inte heller av kartan kan man dra alla slutsatser om man sovit på genomgången. Att bli inkallad till befälhavaren för nya medaljer eller befordningar gör dock allt värt mödan.

En stor portion fingerfärdighet krävs för att behärska alla kontroller och inte blir det lättare av att man behöver dem som bäst när man är som mest trängd. Trots detta är jag klart fängslad av Secret Missions och kommer att spendera många timmar i jakten på militära grader.

Pontus Berg

Ocean gör konsolspel

■ **Manchesters spelgiganter Ocean har till slut bestämt sig. Om ett år släpps de första spelen för Megadrive. Först ut blir antagligen spelet Mr Nuts. Ett bra tips är att Nuts följs av ett spel som bygger på den kommande filmen "Superhero" med bland andra Alec Baldwin.**

Chuck Yeager's Air Combat

”Får konkurrenterna att bryta ihop”

Först bröt Chuck Yeager ljudvallen. Nu får han konkurrenterna att bryta ihop.

Vill man öka flytet i grafiken kan man stänga av ljudet, sänka upplösningen, köra spelet i svart-vitt, ta bort molnen och instrumentpanelen. Men det behövs inte.

Vi har kört CYAC på 25 MHz Macintoshar på redaktionen i nära nog en månad nu och det enda man egentligen saknar är dogfights på nätverket med fler än två datorer inblandade och en mer detaljerad markgrafik.

Polygonbergen finns i och för sig där och mellan dem några stugor, lite vägar, någon gran och en och annan oförstörbar raketbas.

Men den där riktiga känslan av att vara uppe i luften får man inte förrän man ser sin egen skugga på marken – och då brukar det vara försent.

I CYAC kan du välja att köra sex olika plan från tre olika tidsepoker. Du kan välja att köra historiska uppdrag, bygga dina egna eller köra en hel kampanj och alltså göra allt(?) som Chuck själv upplevt i luften.

Han är förresten med och kommenterar dina insatser och gnäller om du till exempel fäller ut hjulen i överljudsfart. Men vad vet han om fula trix i flygsimspel, den gamle tyskdödar'n?

Jan Huss

Ett mindre stim tyskar förpestar luften i ett konstruerat uppdrag där även B52:or och Mig 21 utgör målen. Så blir det när man försöker vara neutral...

Ett snabbt skott från oerhört nära håll och Helmut biter i gräset. Ha!

Polygoner i all ära men särskilt fet blir man inte av dem.

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Prime Mover

Upplägget i motorcykelspelet Prime Mover är det vanliga. Man tävlar på banor över hela världen, och det gäller att vinna så många lopp som möjligt för att sedan förhoppningsvis kunna titulera sig världsmästare. Den svenska banan Anderstorp finns med, även om Psygnosis döpt den till Andersflop. Variationsrikedomen på banorna är inte så stor, det som skiljer dem åt är antalet kurvor och längden på raksträckorna. En fördel är att man kan välja mellan fem olika motorcyklar inför varje lopp, alla med olika för- och nackdelar.

Prime Mover är annars en mycket enkel arkadracer utan några konstigheter. Det är bara att slänga sig på hojen och lägga i högsta växeln direkt. Finesser som depåbesök och bränslepåfyllning existerar inte, utan det enda man behöver tänka på är att köra om motståndaren framför.

Grafiken är tillfredsställande, med mjuk scrollning och snyggt målade bakgrunder. Ljudet är ungefär vad man kan vänta sig, med brummande motorer och lite musik mellan varven.

Prime Mover är en småtrevlig racer som räcker för att slå ihjäl några timmar.

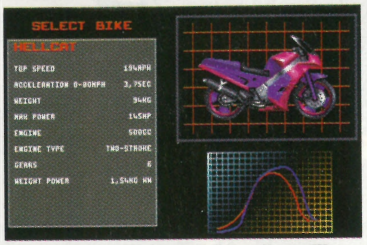
Daniel Törnqvist

Variationsrikedomen på banorna är inte så stor. Det enda som skiljer em åt är antalet kurvor och längden på raksträckorna. Dessutom finns den svenska banan Anderstorp med – i spelet heter den dock "Andersflop"...

Grafiken i Prime Mover är tillfredsställande med mjuk scroll och snygga bakgrunder. Ljudet är ungefär vad man kan vänta sig; brummande motorer och tjutande däck.

"Småtrevlig arkadracer"

Dags att välja utseende på åkaren. Hmm, valet blir lätt. Cool snubbe i brillor – de andra ser ju ut som mesar och en brud kan man ju inte vara.

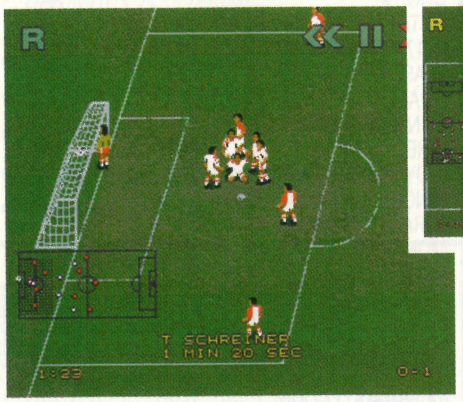


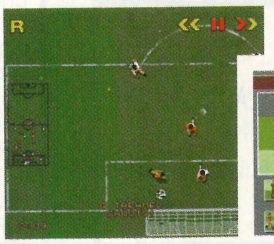
I spelet finns fem olika motorcyklar att välja mellan före varje lopp. Alla bågar har olika för- och nackdelar.

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Psygnosis**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

European Champions





Man kan välja taktik i European Champions. Den bästa taktiken är dock att inte spela spelet överhuvudtaget.

Man kan välja själv i vilket perspektiv man vill spela, från sidan (bilden till vänster) eller uppifrån (bilden ovan).

"Känns inte riktigt färdigt"

I European Champions kan man spela lag från de stora europeiska ligorna (England, Italien, Frankrike, Spanien och Tyskland). Man kan antingen spela i de nationella ligorna eller skapa en egen europeisk superliga med valfria lag.

Själva spelet är ganska långsamt. Det har inte samma intensitet som exempelvis Sensible Soccer, och passningssystemet är ganska komplicerat. Det finns tre olika sätt att passa bollen, som alla bygger på olika joystick- och knappkombinationer. Dessa blir aldrig riktigt intuitiva och leder till irriterande felpassningar. Man kan själv välja vilket perspektiv man vill spela med, antingen rakt uppifrån eller från sidan.

European Champions kunde ha blivit ett bra spel, men det känns inte riktigt färdigt. Ocean kunde gott ha jobbat lite mer med spelteknikten, liksom med grafiken och ljudet.

Med tanke på vilka fotbollsspel som idag finns på marknaden ser jag egentligen ingen anledning att köpa European Champions.

Det är inget uselt spel, men ska man ha ett fotbollsspel idag är det Sensible Soccer eller Goal som gäller.

Daniel Törnqvist

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **Atari, PC**
Tillverkare: **Ocean**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Sega inför 15-årsgräns

■ Play-Mix inför en åldergräns på 15 år för sina våldsammare spel. Företaget distribuerar Segas spel i Sverige.

Beslutet innebär att Biografbyrån kommer att granska spelen innan de släpps på marknaden. Anledningen till förhandsgranskningen är att Segas spel från och med nästa år innehåller riktiga filmscener. Då ökar risken för att speldistributörerna ska kunna dömas för samma brott som våldsvideoförsäljarna. Tidigare har TV-spel granskats först i efterhand.

ÅRETS HETASTE SPEL –

AMIGA MASKINER

- AMIGA 1200 -1 ÅRS SVENSK GARANTI **3989:-**
- AMIGA 1200 + 127 MB HÅRDDISK **7499:-**
- AMIGA 1200 + 85 MB HÅRDDISK **6899:-**
- 2.5" 127MB IDE HÅRDDISK + KABEL + SOFTWARE **3699:-**
- ***NYTT!*** 4 ÅRS FÖRSÄKRING ENDAST **599:-**
- 1084 S FÄRGMONITOR **2599:-**

Överraska Du också med ett lämpligt Presentkort från Landberg!

NY AMIGA CD32

MED 2 SPEL!

GLÖM DÅLIGA TV-SPEL

AMIGA CD32

ÄR HÄR!

32-BITARS CD-MASKIN SOM SLÅR ALLT! OTROLIGT LJUD OCH GRAFIK!

2MB RAM!

3899:-

AMIGA TOP 40 GAMES

AIRBUS 320 USA EL. EUROPE	319:-
ALFRED CHICKEN	279:-
ALIEN BREED 2 (ÅVEN AGA!)	279:-
A-TRAIN	289:-
A-TRAIN CONSTUCTION KIT	189:-
APOCALYPSE	299:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-
BATMAN RETURNS	269:-
BATTLE ISLE 93	269:-
BLADE OF DESTINY	339:-
BLOB	269:-
NY! BODY BLOWS GALACTIC	279:-
BOBS BAD DAY	299:-
BURNIN RUBBER	279:-
CARDIAXX (TEAM 17)	129:-
CHAMPIONSHIP MANAGER 92/93	259:-
CIVILIZATION - ÅVEN TILL AGA!	329:-
COMBAT AIR PATROL	299:-
DESERT STRIKE	309:-
DISPOSABLE HERO	279:-
DOGFIGHT	289:-
DUNE 2	289:-
ELITE 2 - FRONTIER	289:-
F117A NIGHTHAWK	289:-
FLASHBACK	289:-
GOAL (KICK OFF 3)	289:-
GUNSHIP 2000	289:-
HIRED GUNS	339:-
INDY JONES / FATE OF ATLANTIS (ADV)	339:-
INNOCENT TILL GUILTY	299:-
JURASSIC PARK	279:-
MONKEY ISLAND 2	339:-
OVERDRIVE	249:-
PINBALL FANTASIES	279:-
PREMIERE MANAGER 2	269:-
PROJECT X REMIX	149:-
QWAK (TEM 17)	149:-
RAILROAD TYCOON	199:-
REACH FOR THE SKIES	289:-
SENSIBLE SOCCER 92/93	249:-
SIM LIFE	339:-
SOCCER KID	289:-
SPACE HULK	369:-
SYNDICATE	349:-
WAR IN THE GULF	289:-
YO JOE	279:-

FRÅGA OSS OM ANDRA SPEL OCKSÅ!

AMIGA NYTTO

AMOS

AMOS CREATOR	429:-
AMOS 3D	199:-
EASY AMOS	329:-
AMOS COMPILER	199:-
AMOS PROFESSIONAL	449:-
AMOS PRO COMPILER	329:-

SPECIAL!
AMOS 3D + COMPILER
299:-

DESKTOP VIDEO

CAN DO 2.5	1449:-
COMIC SETTER	499:-
DELUXE PAINT AGA	999:-
NY! BRILLIANCE	1799:-
VIDEO DIRECTOR	1399:-
VISTA PRO 3.0	699:-

INTEGRATED

HOME OFFICE DELUXE KIT	699:-
MINI OFFICE	499:-

MUSIC

BARS & PIPES PRO V2.0	2699:-
SUPER JAM	999:-

PROGRAMMING

HISOFT BASIC PRO	1049:-
HISOFT DEVPAC 3.0	799:-
HISOFT PASCAL	969:-
SAS/C 6.0	2849:-

SPREADSHEETS

ADVANTAGE	199:-
MAXIPLAN 4.0 PROF	369:-

WORDPROCESSORS

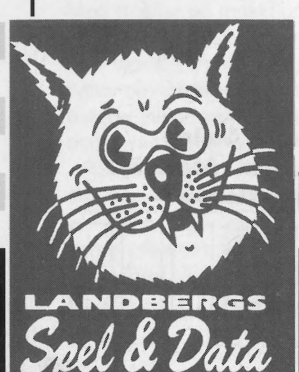
FINALCOPY II	899:-
PROWRITE 3.3	649:-

UTILITIES

KINDWORDS 3.0	349:-
CROSSDOS 5.0	399:-
DIRECTORY OPUS 4.0	799:-
TURBOPRINT PROF.	999:-
X-COPY PRO	489:-

AMIGA 1200 GAMES

1869	299:-
AIRBUCKS	339:-
BODY BLOWS GALACTIC	299:-
CIVILIZATION	379:-
ISHAR	299:-
JAMES POND III	249:-
JURASSIC PARK	279:-
MORPH	279:-
NIGEL MANSELL	299:-
OSCAR	259:-
RYDER CUP GOLF	259:-
SABRE TEAM	279:-
SIM LIFE	339:-
SURF NINJA	299:-
TROLLS	259:-
TWILIGHT 2000	339:-
WHALES VOYAGE	299:-
ZOOL	259:-



Vi reserverar oss för slutförsaljning och prisändringar. P.g.a. att kronan flyter. (Sjunker?!)

Butiker

Mätarv. 5B - mitt mot B &W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65
Måndag-fredag 11-18
Lördag 10-14

B &W/Jägersro Center
MALMÖ
Tel. 040-94 74 73
Måndag-fredag 10-20
Lördag 10-17/Söndag 12-17

ELITE 2 - FRONTIER 289:-!

AMIGA TILLBEHÖR

DISKDRIVES

- 3.5" AV/PÅ VIDAREBUSS **689:-**
- 3.5" INTERN A500 **649:-**

GENLOCK

- ROCGEN GENLOCK RG300 **799:-**
- PAL GENLOCK **2989:-**
- YC GENLOCK **3999:-**
- SIRIUS GENLOCK **8599:-**

MINNE

- A500 512KB + KLOCKA **299:-**
- A500 PLUS 1MB **489:-**
- A600 1MB + KLOCKA **599:-**
- A600/1200 PCMCIA 2MB **1699:-**

MUSIC

- TECHNOSOUND TURBOII STEREO DIGITIZER **489:-**
- STEREO MASTER **449:-**
- SOUND ENHANCER **399:-**
- MIDI INTERFACE **329:-**
- CLARITY 16 **1489:-**
- STEREO SPEAKERS (2) **199:-**

SCANNERS

- GOLDEN IMAGE SCANNER GRATIS OCR SOFTWARE + DELUXE PAINT **1899:-**
- PYRAMID HAND SCANNER **1399:-**
- POWER COLOR SCANNER 3.0 **3399:-**

VIDEO DIGITIZERS

- VIDI 12 AGA **1299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME **2299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME 24 BIT **3999:-**
- VIDEO MASTER - VIDEO DIGITIZER + STEREO DIGITIZER **799:-**

AMIGA CD32 GAMES

1869	299:-	LION HEART	279:-
4D SPORTS	299:-	LITTLE DEVIL	299:-
ALFRED CHICKEN	279:-	LOTUS TURBO TRILOGY	339:-
BUBBLE & SQUEEK	299:-	MANCHESTER UNITED 2	299:-
BURNIN RUBBER	299:-	MICROCOSM	339:-
CHAOS ENGINE	299:-	MORPH	289:-
DEFENDER OF CROWN	319:-	NICK FALDO GOLF	339:-
DESERT STRIKE	339:-	OVERKILL	299:-
D-GENERATION	279:-	PINBALL FANTASIES	299:-
DONK	299:-	RYDER CUP GOLF	299:-
EURO CHAMPION-SHIP FOOTBALL	299:-	SENSIBLE SOCCER	299:-
EXILE	299:-	SOCCER KID	299:-
GENESIS	299:-	SURF NINJA	299:-
GOLDEN COLLECTION	299:-	SYNDICATE	339:-
INFERNO	299:-	T.F.X.	339:-
JAMES POND III	289:-	TV SPORTS DUO	299:-
JURASSIC PARK	339:-	UTOPIA II	299:-
LEGEND OF SORASIL	289:-	WHALES VOYAGE	299:-
LIBERATION	339:-	ZOOL	299:-

★ ***SPEL SOM SLÄPPS FRAM TILL DEC!***

SKRIVARE

- STAR LC 100 FÄRG **2399:-**
- STAR LC 24-200 FÄRG **4299:-**
- SJ48 BLÄCKSTRÅLE **3199:-**
- OLIVETTI JP 150 W BLÄCK **2399:-**

KABLAGE INGÅR!

TILLBEHÖR

- 4 SPELAR ADAPTER **89:-**
- A1200 REAL TIME KLOCKA **299:-**
- ACTION REPLAY III **799:-**
- DAMMHUV A500/A600/A1200/A2000 **69:-**
- DISKBOX M LÅS, 100 ST 3.5" **69:-**
- DISKETTER 3.5" DS/DD/ST **4:49**
- DISKETTER DS/HD ST/ **8,90**
- JOYPAD GRAVIS/ÄVEN TILL PC **249:-**
- JOYSTICK SLIK STICK **99:-**
- JOYSTICK TAC 2 **119:-**
- JOYSTICK WICO BAT HANDLE **249:-**
- JOYSTICK TOP STAR **229:-**
- KABEL - NULL MODEM **99:-**
- KABEL - SCART 2 M. **129:-**
- KICKSTART SWITCH (ELEKTR.) **299:-**
- KICKSTART ROM 2.04 **349:-**
- MUS - OPTO MEKANISK **169:-**
- MUSMATTA **29:-**

PC TOP GAMES

BIG 100 GAMES PC-AMIGA 199:-

ACES OVER EUROPE	429:-	PINBALL DREAMS	339:-
AIRBUS A320 USA EL. EUROPE	399:-	PIRATES GOLD	429:-
ALONE IN THE DARK	429:-	POLICE QUEST 3	389:-
A-TRAIN	389:-	POLICE QUEST 4	389:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-	PRIVATEER	489:-
BATTLE ISLE '93	289:-	PROTOSTAR	389:-
BETRAYAL AT KRONDOR	429:-	QUEST FOR GLORY 4	399:-
BLADE OF DESTINY	389:-	RAILROAD TYCOON DELUXE	429:-
BLUE FORCE	389:-	REACH FOR THE SKIES	349:-
CHAMP.SHIP MANAGER 93	299:-	SEAL TEAM	489:-
CIVILIZATION	389:-	SECRET OF MONKEY ISLAND 2	349:-
DAY OF TENTACLE	419:-	SENSIBLE SOCCER II 92/93	329:-
DUNE 2	359:-	SPACE HULK	469:-
ELITE 2: FRONTIER	339:-	STREET FIGHTER 2	299:-
EYE OF BEHOLDER 3	389:-	STRIKE COMMANDER	499:-
F15 STRIKE EAGLE 3	429:-	STRONGHOLD	349:-
FALCON 3.0	429:-	SYNDICATE	499:-
FIELDS OF GLORY	429:-	TORNADO	429:-
FLASHBACK	359:-	ULTIMA VII - SERPENT ISLE	469:-
FLIGHT SIM 5 MICROSOFT	529:-	ULTIMA UNDERWORLDS 2	379:-
FREDDY PHARKAS	389:-	V FOR VICTORY 4	429:-
GUNSHIP 2000	389:-	W. GRETZKY 3 - HOCKEY	429:-
HISTORY LINE 1914-1918	389:-	X-WING	429:-
INDY JONES / FATE OF ATL.	359:-	X-WING/IMPERIAL PURSUITS	229:-
KINGS QUEST 6	429:-		
LARRY 6	389:-		
NHL HOCKEY '94	489:-		
LEGACY	349:-		
PATRIOT	349:-		

★ ***FRÅGA OSS OM ANDRA PC-SPEL!***

Ny litteratur på engelska!

- AMIGA AMOS 320 SID FULLMATAD MED VÄRDEFULL LÅSNING **249:-**
- AMIGA 1200 ELLER 600 INSIDE GUIDE 2 BÖCKER SOM LÄR DIG DET MESTA! 256 SIDOR/ST 1 ST. **189:-**
- MASTERING AMIGA C, 320 SID BÄSTA NYBÖRJARBOKEN FÖR C! **249:-**
- MASTERING AMIGA SYSTEM 400 SID FÖR DEN KUNNIGE ANVÄNDAREN AV C **369:-**

AMIGA VIDEO

- WB 2.0 75 MINUTERS SVENSK INSTRUKTION **199:-**
- WB 3.0 ***NY!***: DET MESTA OM NYA SYSTEMET! 90 MIN. SVENSKA **199:-**
- AMIGA DOS: OM AMIGANS OPERATIV SYSTEM SVENSKA **189:-**
- AMIGA C: VISAR C PÅ AMIGA! SVENSKA **189:-**
- DELUXE PAINT IV: LÄR DIG ANVÄNDA DP4 SVENSKA **249:-**

Postorder per brev: LANDBERGS, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN

Post-order

Tel. 08 - 581 650 35
Fax 08 - 581 702 50

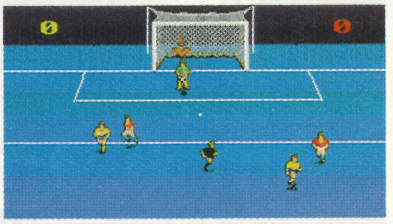
LANDBERGS är det ledande företaget i Sverige när det gäller dataspel & tillbehör! Vi är också den ständige prispressaren - för Din skull!

sport

Ultimate Soccer

Man kan utmana en polare på straffsparksläggning både inomhus och utomhus, och har man inga polare kan man ju alltid spela mot datorn.

Sverige och Luxemburg drabbar samman på gräsmattan så stickor och grässtrån ryker.



Varför inte erövra gymnastiksalen och spela fotboll inomhus? Då kan man sarga motståndaren svårt, men den dagen den sargen.

Spelet har en hel rad olika inställningsmöjligheter. Här finns allt från bollens vikt till vädrets makter.

Då var det dags att snöra på sig fotbollsskorna igen – denna gång i spelet Ultimate Soccer.

Fotbollsspel brukar vara mycket lika varandra. Tjugotvå personer springer ut på en gräsmatta och jagar en boll i nittio minuter. I Ultimate Soccer kan man även välja inomhusfotboll, med sexmannalag, sarger och hela klabbet. Man kan även välja strafftävling både inom- och utomhus. Klart trevligt faktiskt. Har man sju kompisar kan det bli riktigt ballt. Om man har två stycken 4-spelaradaptrar kan man nämligen spela upp till åtta(?) personer samtidigt. Det du.

”Spela upp till åtta personer samtidigt”

Grafiken i Ultimate Soccer är inte speciellt inspirerande. Undermåliga animationer och en olyckligt vald ”kameravinkel” över planen gör att det är onödigt dålig bollkontroll. Ljudet är verkligen dåligt. Hejarklacken låter mest som en glappande pacemaker.

Det finns en rad saker i Ultimate Soccer som är, om inte unika, så i alla fall väldigt ovanliga. Man kan spela både vanliga elvamannafotboll och inomhusfotboll med sexmannalag. Man kan spela upp till åtta personer samtidigt. Bollens vikt kan ändras. Det är synd att spelet inte har någon som helst spelkänsla. Bollkontrollen är dålig och spelarkontrollen på gränsen till misslyckad. Det är också alldeles för enkelt att hitta ”patentmål”, dvs lägen som nästan alltid slutar med mål. Målvakten reagerar alldeles för förutsägbart för att det ska vara någon riktig utmaning.

Ultimate Soccer har högvis med trevliga funktioner och goda idéer men som fotbollsspel är det helkasst.

Ove Kaufeldt

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **-**
Tillverkare: **Sega**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

strategi

Gold-Juno-SWORD

Är du en inbiten board game-spelare så är det här precis vad du vill ha. Gold-Juno-Sword är en del i serien ”V for Victory” och den här delen sänker verkligen inte standarden, tvärtom.

Det här är spelet för verkliga strategifantaster. Gold-Juno-Sword tilldrar sig, som kanske märks av namnet, i Europa efter de allierades invasion och är en del i serien V for Victory, där de övriga delarna utgörs av Velikiye Luki, Utah Beach och Market Garden. De övriga delarna håller samma kvalitet, vilket gör hela serien någonting i särklass.

”Precis vad du vill ha”

Det här är nämligen precis vad en inbiten boardgame-spelare vill ha för att flytta sitt spelande till datorn. En suverän grafik med en oerhörd detaljrikedom, samtidigt som hela spelkänslan finns kvar. Datorn hjälper till med precis så mycket som man själv vill, till exempel den annars så träliga supply-hanteringen som är suveränt implementerad, och resten gör man själv. Lätthanterligt och lättförstått trots en enorm komplexitet, tydliga menyer och ett spelsystem som som blir enkelt eller mycket avancerat, helt efter eget val. Två spelare eller spel mot datorn, många scenarion med egna variationsmöjligheter och naturligtvis val mellan att spela tysk eller allierad. En höjdare.

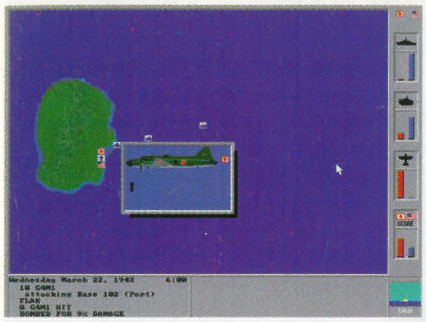
Anders Reuterswärd

Testversion: **PC**
Övriga format: **Mac**
Tillverkare: **Three-Sixty**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Vi vill ha fler spel som detta! utropar High Scores recensent efter att ha spelat krigsspelet World War II från QQP.

World War II



Japanskt flyg bombar amerikanskt infanteri, som lyckats upptätta ett brohuvud på en liten ö.

Vid start av spelet kan du välja motspelare, svårighetsgrad och massor av olika scenarier.

Det finns två sätt att göra krigsspel på dator. Antingen "översätter" man den klassiska boardgamemodellen, med hexagoner, chitstackar och hela garnityret, eller också frigör man sig helt från detta och skapar något mera datoranpassat. QQP har i World War II – The Battles of the South Pacific gjort det sistnämnda och de har gjort det mycket bra!

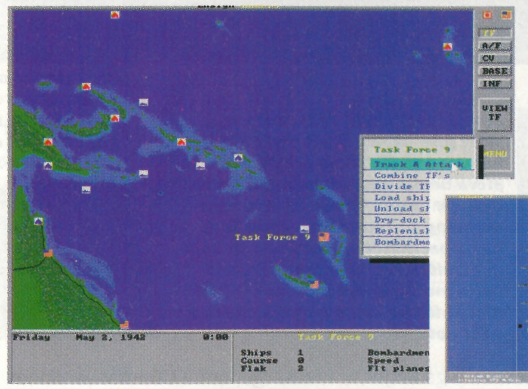
Spelet inriktar sig huvudsakligen på flyg- och flottoperationer i Stilla Havet, men även markstridsmomentet är understött när det behövs. Från en huvudkarta styr du alla dina enheter och ger order om förflyttning, attack, landstigning och annat. Tiden tickar sedan iväg en timme i taget och allt som händer presenteras på särskilda skärmar med mycket bra grafik och stor detaljrikedom. Varje fartyg på båda sidor finns avbildat och specificerat.

Som träning eller för några timmars förströelse finns särskilda snabbspelsscenarier, medan däremot ett helt kampanjspel lär ta månader att spela. Det blir mycket nöje för pengarna!

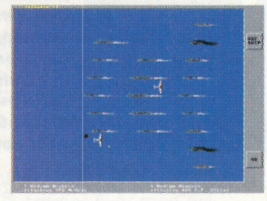
Som befälhavare har du mycket att hålla reda på, dock utan att det blir svårt. Instruktionsboken är mycket bra och dessutom skriven med humor.

Spelsystemet är suveränt lätthanterligt, men känns tyvärr ibland lite segt. Kommer ni ihåg gamla klassiska Carriers at War på 64:an, så finns stora likheter, men detta är givetvis mycket bättre. Det hela lyfts också avsevärt av möjligheten att spela via modem. Fler sådana spel!

Anders Reuterswärd



Order kan ges till varje enskild enhet, här på kartan till ett av de stora scenarierna.



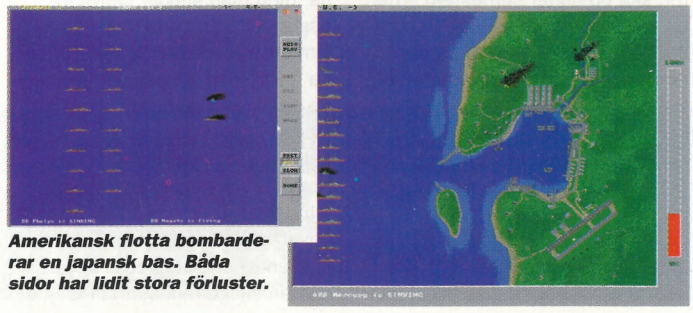
En datorspelad japan under bombning av en amerikansk flotta.

"Mycket nöje för pengarna!"

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **QQP**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Japansk flotta sänker de sista resterna av en amerikansk på den särskilda flottstridsskärmen.



Amerikansk flotta bombarderar en japansk bas. Båda sidor har lidit stora förluster.

Ofarligt datorvåld

Du blir inte mer aggressiv av att spela våldsamma videospel. Det visar en undersökning av 150 engelska barn och ungdomar i åldern 7–16 år.

Personerna i undersökningen har inga problem att skilja på spel och verklighet. Men 58 procent av dem säger att de tror att kompisarna kan ha tagit intryck av spelen.

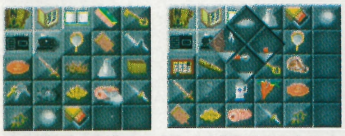
Return to Zork

”Borde aldrig ha gjorts”

Det här är ett spel som egentligen aldrig borde ha gjorts – trots att det är ganska bra...

zzz...

För första gången i världshistorien: den kompletta kartan över Det stora underjordiska imperiet, Zork. Ok, riktigt komplett är den inte, det finns en hel del skogar och labyrinter som man får lida sig igenom utan hjälp.



Användargränssnittet i ”Return to Zork” är lika avancerat som det är lätt att använda. Inventariet rymmer i princip hur många prylar som helst.

Alla människor man stöter på i ”Return to Zork” spelas av riktiga skådespelare. All konversation bygger på digitaliserat tal, och spelaren kan dessutom välja mellan ett antal olika känslouttryck under samtalets gång – alltifrån en insmickrande till hotfull attityd.

Smack! Poff! Biff! Ajdå, det var visst inte så smart att bryta sig in hemma hos Rebecca Snoot och störa henne mitt i tandborstningen. Den här unga kvinnan är inte bara arkeolog och forskare – med Zork som specialitet – utan även en hejare i weltervikt. Efter det här handfasta mottagandet blir dock förhållandet till Rebecca betydligt bättre – tur det...

Den här bonnläppen heter Boos. Det enda han har i skallen är sprit. Och för att få tag i nycklarna ner till Zork måste man supa honom under bordet på något sätt.

Att göra ett grafikäventyr av Zork är lika vansinnigt som när filmskapare ger sig på att färglägga Casablanca och andra klassiska Bogartfilmer. Zork-spelen var textäventyr, och fantastiska på så sätt att språket och berättarglädjen i dem gjorde att spelaren själv byggde upp de fantastiska miljöerna inne i sitt huvud. Det behövdes inga bilder, ingen flådig grafik.

Nåväl, händelserna i ”Return to Zork” utspelar sig ett par hundra år efter Det stora underjordiska imperiets fall. Spelaren är den lyckliga vinnaren av en semester i Sparvarnas dal, där arkeologerna nyligen återupptäckt en gång ner till det gamla imperiet. Fast spelaren råkar omgående i trubbel: Sparvarnas dal har hastigt och lustigt döpts om till Gamarnas dal, och staden Shanbar – där vinnaren ska bo under semestern – har bit för bit börjat försvinna. Uppdraget går ut på att ta reda på vad som hänt – ett detektivarbete som leder längre och längre ner i den gamla Zork-världen.

Alla figurer man stöter i äventyret porträtteras av riktiga skådespelare som filmats och digitaliserats. Och vad som är än mer anmärkningsvärt är att även diskettversionen av spelet har digitaliserat tal rakt igenom. I CD-ROM-versionen är det därför inte ljudeffekter som kommit till – vilket är det vanliga – utan mer grafik; dramatiska kameraåkningar genom landskap och byggnader (som dock kräver en snabb CD-spelare för att bli riktigt njutbara).

Vad programmerarna lyckats med i ”Return to Zork” är användargränssnittet. Det är det mest avancerade pek-&-klicksystem jag sett – det är i princip lika mångsidigt som de gamla Infocom-tolkarna, men man slipper skriva in någon text. En annan förbättring jämfört med de gamla text-Zorkarna är att man slipper det evinnerliga problemet med att finna sig totalt fastkörd bara för man inte plockat upp föremål X tidigare i spelet. I ”Return to Zork” har man alltid chansen att rätta till ett misstag. Vad som tyvärr finns kvar är ständig ond-bråd-död. Det är nästan löjligt: man går in i en grotta, anfalls av ett monster och dör. Ingen varning på förhand, eller något sånt.

Tyvärr tvingas jag ändå ge ”Return to Zork” ett ganska högt betyg – yngre och mindre surmagade äventyrare än jag, som inte är uppfostrade med textäventyr, säkert kommer att ha mycket roligt åt det.

Själv anser jag att det inte borde gjorts. Det GÅR inte att göra en fortsättning på Zork, lika lite som det går att skriva en uppföljare till Bibeln.

Göran Fröjdh

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **PC, (kommer till Mac CD-ROM och SEGA MEGA-CD)**
Tillverkare: **Activision**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Spel i 3D

■ Första 3D-spelet för Megadrive är här. Sätt bara på 3D-brillorna och släpp loss.

Det är franska Loriciel,kända för Davis Cup Tennis, som besvärat sig att införa en extra dimension.

Jim Power är ett traditionellt plattformsspel, men betydligt mer fängslande.

En bisarr detalj bara: spelet är nästan lika bra utan glasögon. Fast bilddjupet försvinner.

Simon the Sorcerer

Detta spel har alla förutsättningar att bli en klassiker – även om det påminner mycket om Monkey Island-spelen.

Simons jakt efter den magiska staven leder honom till en sarkofag med en i högsta grad pigg mumie inuti.

Vad är mer engelskt än sagan om Rapunzel, den sköna mön med det enormt långa håret. I "Simon the Sorcerer" slaktas denna gamla klassiker lika hänsynslöst som roligt. Simon kommer till slottet och ringer i klockan varvid han genast får ett halvt ton hår i huvudet och plattas till. Väl uppe i slottet visar det sig att den sköna prinsessan lider av en förbannelse som bara kan hävas av en kyss från en ung man från en annan dimension. Sagt och gjort, Simon kysser prinsessan – som raskt förvandlas till en gris...

"Simon the Sorcerer" påminner om "Monkey Island" till utseendet. Särskilt användargränssnittet, med en rad verb att välja mellan till vänster och inventarieförteckning till höger, är nästan på pricken likt LucasArts system.

"Fullkomligt lysande"

Mina damer och herrar – det är en ära att presentera Simon, en ung och framåt trollkarl med synnerligen stor käft. OK, Simon är EGENTLIGEN ingen trollkarl, utan bara en helt vanlig tonåring som haft oturen att befinna sig på fel vind och med fel hund (hans egen) vid fel tillfälle. Hundskrället har nämligen rotat upp en gammal dammig bok där uppe, och i samma ögonblick som Simon öppnar den och börjar läsa kastas han (och hunden) in i en annan värld i en annan dimension.

Efter en hastig reträtt och lite allmänt yrande i trakterna i denna sköna nya värld, kommer Simon slutligen fram till trollkarlen Calypsos hus, där han får reda på varför han kidnappats och förts till en annan dimension – och varför han plötsligt är klädd i rålöjliga kläder.

Det ligger nämligen till så att Calypso blivit tillfångatagen av en annan trollkarl, Sordid, som har den fula ovanan att vilja ta över världen, universum och allting.

Och det osannolikt tunga ansvaret för att ställa allt tillrätta vilar alltså på unge Simons axlar.

Äventyr med trollkarlar i huvudrollen finns det ju tretton på dussinet av – men "Simon the Sorcerer" är faktiskt ett fullkomligt lysande undantag som klart skiljer sig från mängden.

Det är suveränt berättat, det formligen svämmar över med hysterisk humor och ovanligt inspirerade problem. Dessutom är det överlägset det mesta även grafiskt – här finns några av de absolut bästa och roligaste animationer jag nånsin sett.

Användargränssnittet är nästan identiskt med LucasArts-spelens pek-&-klicksystem, och grafiken har lånat en hel del inspiration från "Monkey Island". Den enda skillnaden mot LucasArts SCUMM-system är att "Simons" inte är riktigt lika utvecklat – här finns exempelvis inga snabbkommandon som man kan utföra med höger musknapp.

Men man ska inte låta sig luras av likheterna. Simon är ingen ny Guybrush Threepwood, även om det är lätt att dra paralleller. De är bägge unga, stora i käften och har en obändig tro på sin egen förträfflighet. Den största skillnaden ligger nog i själva mentaliteten.

Medan Guybrush är skrävligt amerikansk är Simons humor typiskt brittisk: ironisk och torr.

Simon ljuger, luras och kidnappar till och med små oskyldiga grodyngel för att få sin vilja fram – fast alltid med glimten i ögat. Simon är en charmig odåga som man mycket snabbt fattar tycke för, antagligen för att han driver med både sig själv och med äventyr i största allmänhet.

"Simon the Sorcerer" är inget nytt "Monkey Island", men det har alla förutsättningar för att bli ett klassiskt spel.

Göran Fröjdh

Lösningen till
Simon the Sorcerer
Ring 071/21 25 58 (4:55 kr/min)

Testversion: **PC**
Övriga format: **Amiga, A1200**
Tillverkare: **Adventure Soft**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Så klarar du dig helskinnad ge

Nivå 5

LÖSENORD: TEST

1. När du vaknar upp befinner du dig i en fängelsecell. Men din vila blir inte långvarig, en "terminator" öppnar celldörren och försöker skjuta dig. Du har ingen pistol så du måste springa och rulla förbi "terminatorn" åt höger in i nästa skärm. Rulla ner på avsatsen nedanför och ta pistolen som ligger där. Skjut "terminatorn" när han kommer efter dig. Ta nyckeln och spara sedan spelet här.

2. Gå åt höger och sätt i nyckeln i konsolen, så öppnas dörren till höger. Klättra upp på avsatsen ovanför och tryck på strömbrytaren för att öppna en dörr lite längre bort. Klättra ner, gå åt höger och klättra uppför två avsatser tills du kommer upp till ett ställe med ett kraftfält som flyttar sig. Studera kraftfältets rörelsemönster och hoppa över till högra sidan om det. Klättra sedan upp till den översta av de två plattformarna i "hälarna" på kraftfältet. Längst upp springer du snabbt åt vänster och klättrar ned för de bägge trapplikknande avsatserna. Gå åt vänster och hoppa ner till konsolen där du kan ladda upp din kraftsköld.

3. Klättra upp från avsatsen där du laddade kraftsköldenen och klättra upp igen till avsatsen ovanför, där ett kraftfält stoppar dig från att gå till vänster. Gå så nära kraftfältet du kan, och vänta tills det slås ifrån. Hoppa snabbt åt vänster, ner på avsatsen med "terminatorn". Dra pistolen och skjut "terminatorn". Plocka sedan åt dig teleporterkontrollen och teleportermottagaren. Klättra upp på avsatsen till vänster och ställ dig åt höger. Kasta iväg teleportermottagaren så att den landar på andra sidan kraftfältet. Välj sedan teleportern och aktivera den, så teleporteras du till en plats till höger om kraftfältet. Glöm inte att plocka upp teleportermottagaren innan du fortsätter.

4. Ställ dig återigen så nära kraftfältet som möjligt. När det slås ifrån, ta ett steg fram och klättra upp på plattformen ovanför. Dra snabbt pistolen och skjut "terminatorn" här. Ta nyckeln som ligger på golvet och hoppa ner igen åt höger. Gå vidare åt höger, hoppa ner och klättra upp igen till den översta avsatsen med kraftfältet som flyttar sig. Ställ dig längst åt vänster och spring åt höger precis när kraftfältet försvinner. När du är vid kanten av avsatsen, dra joystickspaken uppåt för att göra ett högt hopp över till en annan avsats långt till höger.

5. Klättra ner och sätt i nyckeln i konsolen för att öppna dörren till höger. Kasta ner teleportermottagaren i hålet till höger om dörren. Använd teleportern för att teleportera dig ner till nivån långt nedanför. Dra pistolen snabbt, skjut det elektriska klotet och plocka upp teleportermottagaren igen.

6. Efter du skjutit det elektriska klotet, gå åt vänster, hoppa ner och gå åt vänster igen. Klättra ner och ställ dig på fotocellen så att dörren till höger öppnas. Döda det första av de gröna slemmonstren som nu dyker upp. Ett slemmonster är bara sårbart för dina kulor när det reser sig upp. Se till att du hela tiden rör dig och rullar undan så att du inte låter monstret komma nära inpå dig. När du dödat det första slemmonstret öppnas dörren åt höger. Gå in, fortsätt åt höger och hoppa ner på avsatsen nedanför där ännu ett slemmonster väntar på dig. Döda monstret och gå åt vänster där du sparar spelet innan du fortsätter.

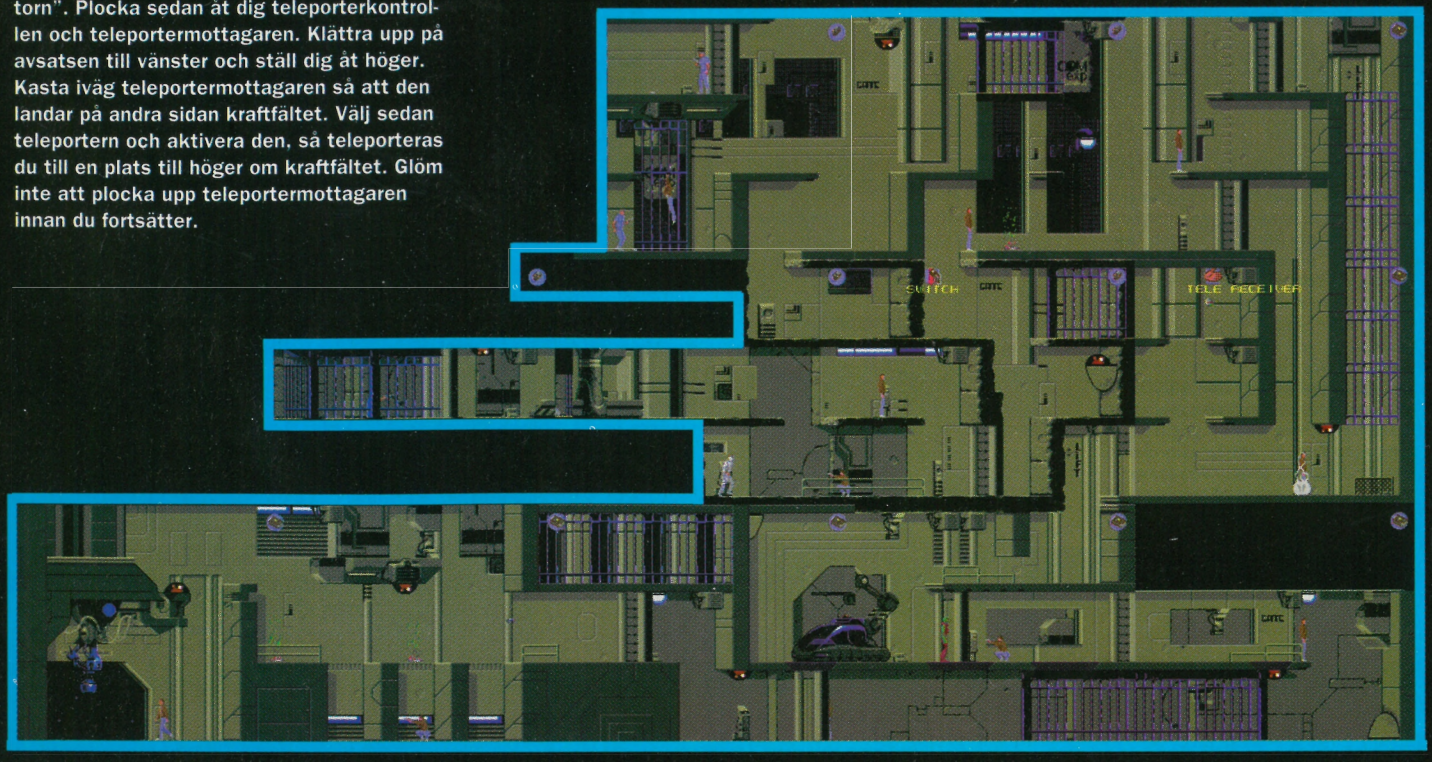
7. Klättra uppför väggen till vänster och gå vidare tills du kommer till en rad med gropar. Hoppa ner i den första gropen och vänta tills kraftfältet har åkt förbi. Klättra upp, skjut snabbt sönder det elektriska klotet och hoppa åt vänster ner i ännu en grop tills kraftfältet passerat åt höger igen. Klättra upp och hoppa åt vänster över den sista gropen. Gå vidare åt vänster tills du kommer till en hög vägg. Klättra upp på väggen och klättra försiktigt ner på den vänstra sidan av den. Gå vidare åt vänster in i den stora teleportern. Nu transporteras du långt bort ifrån Jorden, till nästa nivå.

Nivå 6

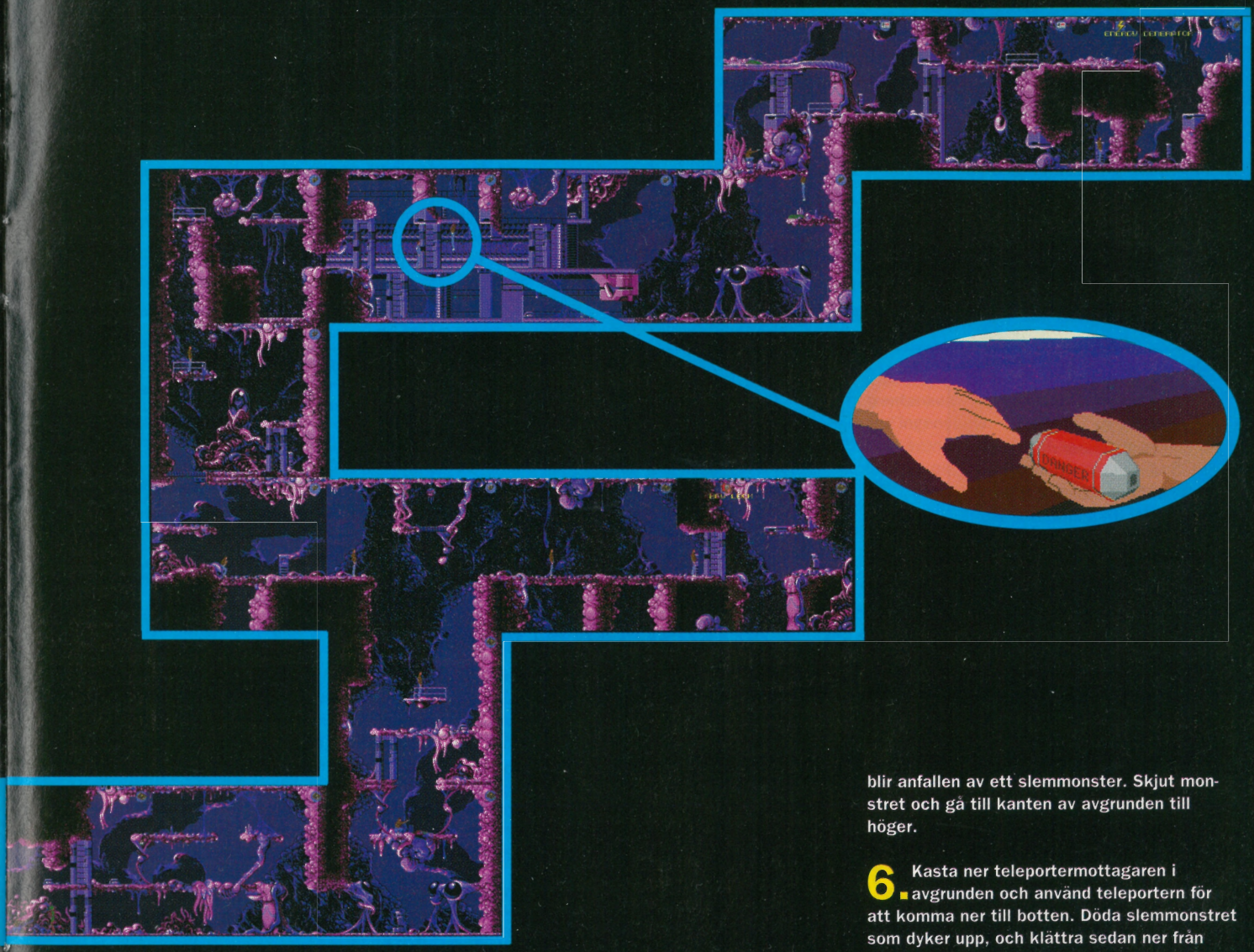
LÖSENORD: GOLD

1. Från startpunkten, dra pistolen och rulla åt höger in i nästa skärm. Här blir du anfallen av ett slemmonster – döda det och fortsätt till höger, där du blir anfallen av ännu ett monster. När du dödat även detta slemmonster, gå tillbaka till vänster och klättra upp på avsatsen högst upp och gå åt vänster. Hoppa ner och tryck på strömbrytaren (SWITCH) för att öppna dörren till vänster. Om du behöver ladda upp din kraftsköld, fortsätt åt höger, hoppa ner för avsatsen och rulla vidare åt höger – här finns en laddningskonsol.

2. Gå tillbaka till stället där du dödade de bägge slemmonstren och fortsätt åt höger på marknivån. Hoppa upp och gå



nom Flashback – del 3



genom den nu öppna dörren. Ta hissen ner, gå åt vänster och klättra ner till avsatsen där en laserkanon skjuter på dig. Ducka för laserkanonens skott, gå åt höger och dra din pistol. Hoppa ner på avsatsen nedanför, där ännu ett slemmonster ligger i bakhåll. Rulla snabbt ner för avsatserna ner till marknivån för att lättare döda monstret. Plocka sedan upp stenen och gå åt vänster in i nästa skärm.

3. Huka dig och rulla in under metallkonstruktionen till utrymmet med de bägge fotocellerna. Kasta stenen åt vänster, så lägger den sig i den innersta fotocellen och dörren ovanför öppnas. Klättra upp och gå åt vänster in genom dörren. Klättra upp till avsatsen med konsolen och tryck på strömbrytaren (SWITCH). Klättra ner genom luckan som öppnas, ända ner till botten. Dra pistolen och skjut på dörren till vänster, så öppnas den. Gå åt vänster och tryck på strömbrytaren – och gör dig sedan snabbt beredd med din pistol för att skjuta slemmonstret som dyker upp.

4. När du dödat slemmonstret, klättrar du upp och går till vänster förbi den döde mannen som ligger på golvet. På vägen förbi får du en kärnladdning av honom – var rädd om denna, den behöver du för att spränga slemmonstrens planet i luften. Rulla genom den låga passagen till vänster in i nästa rum. Klättra upp för avsatsen till vänster och studera dagboken du hittar där. Klättra upp igen och åk ner med hissen till nästa del av nivån.

5. När hissen kommit ner till botten, klättra ner och gå åt höger. Tryck på strömbrytaren på konsolen (SWITCH) så öppnas en lucka i marken till vänster. Klättra ner genom luckan, hoppa ner från avsatsen och ladda upp din kraftsköld i konsolen som står här. Dra ditt vapen och gå vidare åt höger, där du blir anfallen av ett slemmonster. Skjut monstret och gå till kanten av avgrunden till höger.

6. Kasta ner teleportermottagaren i avgrunden och använd teleportern för att komma ner till botten. Döda slemmonstret som dyker upp, och klättra sedan ner från avsatsen till vänster. Klättra ner igen till nästa skärm och skjut den muterade hunden - den är inte svår att döda, det krävs bara ett skott. Klättra vidare nerför alla plattformarna och spara spelet när du kommit till botten.

7. Från platsen där du sparade spelet går du åt vänster. Klättra upp på den översta plattformen, gå åt vänster och klättra ner igen på den vänstra sidan. Gå igenom den vänstra fotocellen för att öppna dörren nedanför. Dra pistolen, hoppa ner och skjut slemmonstret som du släppte ut. Gå åt höger och ta nyckeln som slemmonstret vaktade. Fortsätt åt höger tills du stiger in i en teleporter som tar dig ut ur fällan. Hoppa ner, gå åt höger och klättra upp till skärmen ovanför. Ta hissen ända upp, kasta iväg teleportermottagaren åt höger och teleportera dig sedan av hissen. Plocka upp mottagaren igen och fortsätt åt höger tills du kommer till en dörr med en konsol. Sätt i nyckeln i konsolen, så öppnas dörren till den sjunde och sista nivån.

LÖSNINGEN FORTSÄTTER I NÄSTA NUMMER

fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk".*

Men hej!

Detta nummers pris för bästa fusk går till** Andreas Hellström **i Domsjö för det enastående fusket till spelet Eye of the Beholder 2 och 3. Det önskade spelet Lands of Lore till PC ramlar ned i brevlådan vilken dag som helst, Andread.

Vill du också ha ett spel? Jamen, få då ändan ur vagnen och skicka in ditt bästa fusk. Glöm bara inte att ange spel och maskin till vilket fusket är samt vilket spel du vill ha som tack.

Adressen hittar du i den gröna plattan högst upp.

MIGHT & MAGIC

SEGA MEGADRIVE

Välj "View character" först. När spelet frågar "View which", tryck då **vänster**, **A** och **C** samtidigt. Då bör det komma fram en död riddare. Ta vad som bjuds och tryck åt vänster. Då kommer en riddare till och du får de bästa vapnen, oändligt med pengar och gems. Om du strider med fler än tio motståndare kan du börja slåss, och när datorn frågar "Fight which?" trycker du på samma knappar som förut. Då är det plötsligt bara tio motståndare kvar!

Henrik Isgren, Kungsängen

SUPERFROG, AMIGA

Vi slänger in ännu en kod till spelet Superfrog. "Mr. Perfect" från Degeberga har nämligen hittat en liten speciell kod till något som kallas "Project F". Koden är **837122** och vad den gör får du se själv.

ADDAMS FAMILY, SNES

Här kommer ett fint fusk som tilldelar dig fyra hjärtan och hela 40 liv. Det ska väl räcka ett tag? Knappa bara in koden **3L1ZB** så är det fixat. Tack till ***Per Åkerlund*** i Hagfors för tipset.

BUBSY, SNES

Nivåkoderna kommer här:

Level 1: **JSSCTS**
Level 2: **CKBGMM**
Level 3: **SCTWMN**
Level 4: **MKBRLN**
Level 5: **LBLNRD**
Level 6: **JMDKRK**
Level 7: **STGRTN**
Level 8: **SBBSHC**
Level 9: **DBKRRB**
Level 10: **MSFCTS**
Level 11: **KMGRBS**
Level 12: **SLJMBG**
Level 13: **TGRTVN**
Level 14: **CCLDSL**
Level 15: **BTCLMB**
Level 16: **STCJDH**

NHLPA HOCKEY '93

SEGA MEGADRIVE

Så här gör du för att slippa datorns målvakt under resten av matchen: använd kontrollen i port två och platta till målvakten. Han skadas och ersätts inte. Det ska också gå att fortsätta en turnering fast du har förlorat genom att reseta när "Exit Game"-valet kommer upp.

STREETS OF RAGE

SEGA MEGADRIVE

Dax att få välja banor och lite annat smått och gott i detta spel. För att lyckas med det, gör så här: Använd joypaden i port två, Sätt pilen på optionsikonen och håll inne A, B och START. Nu får du välja svårighetsgrad, bana att börja på och upp till nio liv.

Conny Persson, Höganäs

THUNDERHAWK, SEGA MEGA-CD

Backa helikoptern över den vita linjen bakom dig alldeles i början av ett uppdrag, så får du raskt gå vidare till nästa uppdrag.

WOLFENSTEIN 3D

PC

Om du är trött på din fjantiga revolver och din löjliga kniv och inte orkar spela till dig saftigare vapen kan du använda följande knep. Håll bara inne **M**, **I** och **L** så får du alla vapen plus full ammunition och energi. Enda nackdelen är att du inte får några poäng.

Kristofer Lecander, Vellinge

SYNDICATE

AMIGA, PC

Är spelet för svårt? Döp då ditt företag till "Cooper Team" så ska det bli mycket lättare.

Magnus Johansson, Bunkeflostrand

SIM CITY

SNES

Gör slut på alla dina pengar. När bokslutsmenyn kommer fram trycker du på **L** och håller den inne. Gå ur menyn (med L fortfarande intryckt) och gå direkt tillbaka dit. Höj alla procentsatser utom skatten till 100%, gå ur menyn och släpp sedan L. Nu har du så mycket pengar du kan få.

Per Åkerlund, Hagfors

ANOTHER WORLD - SEGA MEGADRIVE

Nivåkoder

Level 1: **LDKD**
Level 2: **HTDC**
Level 3: **TBHK**
Level 4: **HBHK**
Level 5: **BRTD**
Level 6: **TBHK**
Level 7: **FXHF**
Level 8a: **LFCK**
Level 8b: **CKJL**

Inskickade av ***Kent Karlsson***, Töcksfors

EYE OF THE BEHOLDER 2&3

PC

Detta fusk är ganska svårt att göra men det ger bra resultat. Starta Beholder och ladda in ett sparat spel. Skriv upp vilken erfarenhetspoäng varje gubbe har och avsluta sedan spelet. Du ska nu ändra i save-filen, men först måste du ta reda på dina erfarenhetspoäng i hexadecimalt tal (använd t.ex. kalkylatorn i Windows). Starta sedan ett filhanteringsprogram, typ XtreeGold, och editera filen hexadecimalt. Sök upp talen som stämmer med dina erfarenhetspoäng. Observera att de står baklänges på ett lurigt sätt. ställ dig nu längst till vänster i det första talet och ändra det till **40 4B 4C**. Gör nu detta på alla gubbar. Dina äventyrare har nu 5 miljoner erfarenhetspoäng!

Andreas Hellström, Domsjö

THE LOST VIKINGS

AMIGA

Nivåkoder

01. **GR8T**	19. **BTRY**
02. **TLPT**	20. **JNKR**
03. **GRN0**	21. **CBLT**
04. **LLM0**	22. **H0PP**
05. **FL0T**	23. **SMRT**
06. **TRSS**	24. **V8TR**
07. **PRHS**	25. **NFL8**
08. **CVRN**	26. **WKYY**
09. **BBLS**	27. **CMB0**
10. **VLCN**	28. **8BLL**
11. **QCKS**	29. **TRDR**
12. **PHR0**	30. **FNTM**
13. **C1R0**	31. **WRLR**
14. **SPKS**	32. **TRDP**
15. **JMNN**	33. **TFFF**
16. **TIRS**	34. **FRGT**
17. **JLLY**	35. **4RN4**
18. **PLNG**	

ULTIMA VI, AMIGA

Prata med Iolo och säg följande:
SPAM <enter>, SPAM <enter>, SPAM <enter>, HUMBUG <enter>
Har du nu gjort rätt kommer du till en hemlig fuskmeny där du bland annat kan göra dina gubbar starka som Hulken.

ALIEN BREED '92 SPECIAL EDITION

AMIGA

Slut på nycklar? Hittar inga nya? Pröva att skriva "key to the city" när du är inloggad på datorn så har du nycklar så det räcker och blir över.

J. Metsola, Lund

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Äventyrsakuten".*

Det nya husläkarsystemet har så till sist nått Besvärjaren™ och hans läkarstab på Äventyrsakuten®. I patientregistret trängs visserligen allehanda ljusskygga typer – men frågan är om inte Akshel, Baccata och den där Paulson tar priset. Först går de och fastnar nere i en monsterstinn och halvt vattenfylld gruva – och sedan har de mage att ringa och kräva ett hembesök. Suck...

Syster! Packa stora väskan... ja, just det, den med eldkastaren och vaselinsprutan!

VEIL OF DARKNESS

• Hur hjälper jag mannen som förvandlats till ett träd?

Du kan inte hjälpa honom så mycket i det skick han befinner sig. Bränn ner trädet och återuppliva askan – det är det enda sättet

LANDS OF LORE

• Var finns nycklarna till alla låsta kistor och dörrar?

Det finns väldigt få nycklar i "Lands of Lore". De flesta lås måste du därför dyrka upp. Satsa på att snabbt öva upp en av dina äventyrare i tjuvnad ("roguery"). Detta är ganska lätt, eftersom du tränar upp denna färdighet samtidigt med att du blir bättre i bågskytte. Mitt förslag är att du sätter en båge eller ett armborst i en av Baccatas händer (eftersom han har fyra armar kan han ändå hålla i en yxa samtidigt). Ett mycket bra armborst hittar du i Upper Opinwood. Det heter "Valkyrie" och skjuter iväg eldklot samtidigt med pilarna. Det är dödligt effektivt mot flygfän som getingar – och så tränar du Baccata i att plocka lås samtidigt. Smart, va?

• Jag kommer ingenstans i träsket - jag bara drunknar i gyttjehål hela tiden!

För att komma över dessa hål med kvicksand måste du kunna trollformeln "freeze". Du ska ha hittat den i en kista nere i Draracles grotta. Om du lärt dig formeln så kasta denna besvärjelse när du står framför ett kvicksandshål – då fryser det till is och du kan lugnt gå över.

• Hur tar man död på det stora blå monstret i gruvan? Mina vapen biter inte!

Du behöver en speciell sorts vapen för att ta död på detta monster. Det är en "green skull", en grön dödskalle som du hittar i en kista i västra delen av Upper Opinwood, nära getingarnas bo. När du har denna dödskalle, gå tillbaka till gruvan och släpp ut monstret. Högerklicka med dödskallen på ett av dina figurers porträtt ett par gånger så ligger monstret snart och kvider i en hög. Du kan även försöka slåss med de gröna svärden som du hittar tillsammans med skallen – "Emerald blades". Dessa är mycket effektiva mot odöda fiender – spar dem till senare i spelet då du kommer att stöta på många spöken...

• Jag är i Urbish Mines och har lagat maskinen, men jag kommer inte vidare till någon ny del av gruvorna.

När du lagat maskinen (se till så att den är igång ordentligt!) går du tillbaka nerför trappan till den första gruvnivån. Ta till höger och gå bort till stället med de bägge rattarna på var sin sida om gången. Experimentera med att ställa rattarna på olika sätt och gå sedan in i teleportern i slutet av gången. Om du ställt rattarna riktigt kommer du att teleporteras till en ny och tidigare vattenfylld del av gruvan.

• Jag kommer inte över bergspasset till Scotias slott!

Det går inte att komma över den vägen. Du måste hitta en underjordisk gång in i slottet som löper från tavernan i Yvel City till Scotias slott. Problemet är bara att du inte kommer åt den förrän du har slagits mot den svarta armén som invaderar Yvel. Medan du slåss mot de invaderande orcerna och soldaterna, kommer du så småningom att höra hur anfallarna blåser till reträtt. Gå då till "City Council" – rådhuset – och läs lappen som sitter på dörren. Nu kan du gå till tavernan där en gång har öppnats ner i underjorden.

FREDDY PHARKAS

• Jag hittar ingen öppnare att öppna ölflaskorna med!

Har du tittat närmare på nyckeln som sitter i kyrkporten..?

• Jag behöver gräva upp en grav på kyrkogården – men var hittar jag en spade?

Hmm, är du verkligen säker på att du inte har något fel på ögonen? Det ska stå en spade bredvid en av gravarna – har du inte sett den? Eller också är du för tidigt ute, det dröjer till akt 3 innan du behöver ägna dig åt gravskändning.

• Jag har blandat ihop en anti-diarré-blandning, men hur ska jag göra för att släppa ner den i vattentanken? Jag har redan klättrat upp med stegen, men sen kommer jag ingenstans.

Förutom stegen så behöver du även ett rep för att komma upp på taket av vattenreservoaren. Repet finns på samma ställe som du hittade stegen på – i Smithies's affär. När du använt stegen för att klättra upp på avsatsen – plocka då upp den igen, ställ den mot sidan av vattentanken och klättra upp till toppen av reservoaren. Gör så en lasso av ditt rep genom att klicka med handikonen på det. Använd lasson på toppen av vattentornet så att du kan klättra upp på taket. Där hittar du en lucka att släppa ner blandningen i.

• Hur ska jag släcka branden i "Assay Office"?

Du behöver först och främst något att släcka med - säckarna med bakpulver utanför apoteket till exempel, "Baking Soda", funkar fint. Ta säckarna och lägg dem på den högra sidan av gungbrädan och sätt dig själv på gungan bredvid. Klicka med handikonen tre gånger på Freddy så att han får upp farten och klicka sedan på skoltaket precis när han nått som högst i gungan. Timingen är viktig här, och det kan ta ett par försök innan du lyckas ställa Freddy på skoltaket. Väl uppe på taket hoppar du ner på gungbrädan – då skjuts säckarna iväg mot det brinnande huset och elden släcks.

QUEST FOR GLORY 2

• Jag har blivit hypnotiserad av Ad Avis och famlar mig nu fram genom en grotta. Till sist kommer jag fram till en dörr som säger "Say the name of Power". Vad är detta för namn?

Det bör du faktiskt kunna läsa dig till om du studerar instruktionsboken - där finns en gudaberättelse från landet run Shapeir och Raseir. Titta vem som är "överguden", så löser det sig.

LEGEND OF KYRANDIA

• Hur får man den första stenen i amuletten att lysa (den gula)?

Gå till den plats i skogen där marken är brun och det inte växer någonting. Släpp ner en kotte ("pinecone"), en valnöt och ett ekollon ("acorn") i hålet i marken, så händer det saker.

• I vilken ordning ska man lägga stenarna i "Birthstones-uppdraget"?

Jag vet inte om ordningen skiljer mellan olika spel, men följande kombination lyckades för mig: "sunstone" (finns att hitta i den lilla bäcken), "garnet", "topaz" och "ruby". Om inte så får du helt enkelt prova dig fram – du märker att det är rätt sten genom att den inte brinner upp. Lägger du dit fel sten så får du hämta tillbaka ett sparat spel; flera av ädelstenarna behöver du nämligen senare.

• Vad ska man ge "pipsqeak" för att man ska få tillbaka bägaren?

Han är rätt förtjust i äpplen – ge honom ett av dina. För du har väl inte ätit upp dem...

frågor & svar

Har du frågor om spel? Skriv då till:
FRÅGOR & SVAR,
HIGH SCORE, BOX 12547, 102 29 STOCKHOLM

THE MANAGER – AMIGA

F Jag har ett stort problem. När jag har spelat några säsonger kräver spelarna ofantligt höga löner. Detta leder till att jag blir skuldsatt upp över öronen. Finns det något fusk eller knep för att rädda ekonomin?

Alex Ferguson, Värnamo

S Det finns ett fusk som gör dig väldigt rik. Gör så här: Gå in på optionsmenyn där man ändrar hastighet. Sätt sedan pilen på EXIT och tryck "A" på tangentbordet. Rätt utfört ger fusket 25 miljoner och dessutom får du mycket bättre spelare.

M.L.

LOST PATROL – AMIGA

F Hej, högt värderade fuskolog Magnus.
Jag undrar om det finns någon som har något fusk, tips eller trix för att klara av spelet Lost Patrol. Tacksam för svar!

Hälsningar
Nicke i GBG

S Ge dina män 50 minuters vila på nätterna eller på dagarna då det är för mörkt att fortsätta, så håller du din energi och moral i topp. När du har kommit till den första byn (vitt kors på kartan), leta efter ett hål i marken där byborna verkar gömma sig. Använd granaterna om du inte kan använda Gomez här. När du frågar ut byborna är det bäst att börja med att fråga "Where VC". När du har svaret, fortsätt med "Get food". Fråga dem inte för länge, för då kommer en bybo skjuta en av dina män.

M.L.

GLOBAL GLADIATORS – AMIGA

F Höh? Var det meningen att man skulle kunna ha ihjäl de allra sista slutbossarna i Mick and Mack - Global Gladiators? Jag klarar det min själ inte i alla fall, så jag tar gärna emot all hjälp jag kan få!

Markus Enskog, Järfälla

S Ja, det var nog meningen. Det bästa sättet, som i så många andra spel av den här typen, är att sikta på ögonen på bossarna. Och så får du naturligtvis inte gå i vägen för fladdermössen som kommer ut från deras munnar, för då blir det desto svårare att klara biffen. Du behöver träffa 15 gånger på varje för att klara dem, men det är inte alltför svårt.

M.L.

SHADOW OF THE B. III – AMIGA

F Jag har tagit mig till andra banan (Fort Dourmoor), och kommit till stället med en tunna som man ska göra något med, men jag har ingen aning om vad eller hur man ska göra. Det står ett monster en bit bakom tunnan som försöker fånga mig med en klo också.

Anders Backman, Vetlanda

S Tunnan ska du använda först när du har klarat av banans slutboss och ska fly därifrån. Slutbossen finns en bit ovanför monstret som försöker fånga dig med gripklon. Döda gripklo-monstret genom att hoppa vilt omkring och samtidigt skjuta på honom. Sedan går du ner för stegen, stänger den vänstra luckan och låter bli att döda det gröna monstret. Gå sedan upp för stegen så långt det går och till vänster för att hitta lite guld. Till höger om stegen finns slutbossen. Döda honom, ta saken han tappar och guldet som finns ännu längre åt höger. Gå sedan ner för stegen igen, och använd gripklon för att ställa tunnan på den högra delen av rullbandet ovanför dig. Ställ dig i tunnan och skjut på spaken på högra väggen. That's it!

WWF WRESTLEMANIA – SEGA

F Finns det något smart knep att använda i det här spelet som gör att jag blir oslagbar eller något i den stilen? Vissa gånger krävs det en hel del innan jag får kläm på tekniken, och det vore ju bra om man fick det lite lättare för sig...

Martin Eriksson, Sundsvall

S När du spelar mot en datorstyrd motståndare och är nära repen kan du ta tag i din motståndare och kasta ut honom ur ringen genom att trycka många gånger på C. Sedan går du också ut ur ringen och ställer dig på mitten av skärmen framför ringen. När din motståndare springer efter dig ska du göra en dropkick. Ställ dig sedan på andra sidan av honom. Därifrån kan du göra en dropkick till. Medan han ligger på marken ska du nu gå till sidan av ringen och ställa dig på mitten där. Nu kommer inte din motståndare förbi dig. Eftersom han kom utanför ringen före dig har hans tid gått längre, så du kan ta dig in i ringen innan din tid har gått ut och han blir uträknad!

M.L.

ACTRAISER – SNES

F Sista bossen i Actraiser är en seg typ. Jag rår inte på honom, trots att jag ger allt jag har. Snälla, hjälp en nödställd stackars Actraiserspelare! Jag är säker på att det inte bara är jag som har fastnat här.

"Annars professionell spelare"

S Han är väldigt svår, så det som behövs mest här är träning. Den bästa taktiken att använda mot honom är i alla fall att stå långt till vänster och hoppa hela tiden medan du anfaller honom. Han skjuter lite hur som helst, så det är bäst att akta sig.

M.L.

STARWING – SNES

F Spelet är helt underbart... ända tills jag kommer till bana 4 och slutbossen på den banan. Jag fattar inte riktigt hur man ska göra, den ändrar sig hela tiden, och mina skott verkar inte göra mycket skada.

Mikael Gardner, Sollentuna

S När bossen ser ut som en spindel ska du skjuta på hans ben. Det går inte att skada honom första gången han ändrar form till ett rymdskepp. Vänta i stället tills han får ben igen. Skjut på dem igen. När han nu byter skepnad ytterligare en gång till rymdskepp, kan du skjuta på vingarna (som nu är röda). När du har kommit så här långt är det bara lite kvar, men akta dig för de tunga missilerna som han avfyrar mot dig!

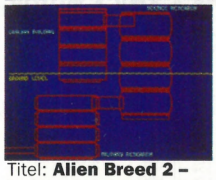
M.L.

FASTNAT I FLASHBACK?
Ring 0712-125 54 (4:55 kr/min)

spelnyckel

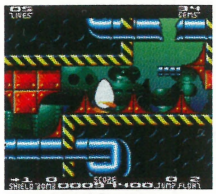
Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta.

Action



Titel: **Alien Breed 2 – The horror continues**
Tillverkare: **Team 17**
Pris: **ca 340 kr**
Version i test: **A1200**
Antal disketter: **3**
Manual: **8 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **Joystick**
Övrigt: **Stödjer megadrivejoystick trots att detta inte står i manualen**
Distributör: **Wendros AB**

Titel: **Alien 3**
Tillverkare: **Ljn ltd**
Pris: **749 kr**
Version i test: **SNES**
Manual: **12 sidor**
Språk: **svenska**
Övrigt: **Skiljer sig betydligt från Megadrive- och Amigaversionen**
Distributör: **Bergsala AB**



Titel: **Donk!**
Tillverkare: **Hudson Soft**
Pris: **Ej satt**
Version i test: **Amiga och A1200**
Antal disketter: **3**
Manual: **10 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **Nej**
Övrigt: **Fungerar både på AGA- och vanliga maskiner.**
Distributör: **import**

Titel: **Mortal Kombat**
Tillverkare: **Acclaim**
Pris: **749 kr**
Version i test: **SNES**
Manual: **16 sidor**
Språk: **svenska**
Distributör: **Bergsala AB**

Titel: **Super Bomberman**
Tillverkare: **Hudson Soft**
Pris: **Ej satt**
Version i test: **SNES**
Manual: **10 sidor**
Språk: **engelska**
Distributör: **import**

Titel: **Theatre of death**
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **ca 360 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **19 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **1 Meg** minne
Distributör: **Wendros AB**

Simulatorer

Titel: **Chuck Yeager's Air Combat**
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **ca 550 kr**
Version i test: **Macintosh**
Antal disketter: **2**
Manual: **En referensguide på 39 sidor samt huvudmanual på 180 sidor.**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **System 6.0.7 och uppåt**
Övrigt: **2-player Head to Head med hjälp av Appletalk, Ethertalk samt Tokentalk.**
Distributör: **Wendros AB**

Titel: **Merlin Challenge**
Tillverkare: **Digital Integration**
Pris: **Ej satt**
Version i test: **IBM/PC**
Antal disketter: **1**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD: **ej krav,**
Kräver: **IBM PC eller 100% kompatibel 386/16 Mhz, DOS 5.0 min 640k RAM min , VGA, SoundBlaster-kompatibel.**
Övrigt: **Stöder två joystickar**
Distributör: **import**

Titel: **MIG-29 Fighter Pilot**
Tillverkare: **Domark**
Pris: **695 kr**
Version i test: **Sega Megadrive**
Manual: **22 sidor**
Språk: **svenska**
Distributör: **Sega/Playmix**

Titel: **Wing Commander – The Secret Missions**
Tillverkare: **Mindscape**
Pris: **Ej satt**
Version i test: **SNES**
Manual: **22 sidor**
Språk: **engelska**
Distributör: **import**

Sport

Titel: **European Champions**
Tillverkare: **Ocean**
Pris: **ca 330 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **24 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, diskbaserad**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **1 Mb minne, joystick**
Distributör: **Wendros AB**

Titel: **Prime Mover**
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **ca 370 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **A4-plansch**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, diskbaserad**
HD-installerbart: **Nej**
Systemkrav: **1 Mb minne**
Distributör: **Wendros AB**

Titel: **Ultimate Soccer**
Tillverkare: **Sega**
Pris: **595 kr**
Version i test: **Sega Megadrive**
Manual: **91 sidor**
Språk: **svenska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Övrigt: **Kan köras av upp till åtta spelar samtidigt med fyrspelaradapter.**
Distributör: **Sega/Playmix**

Strategi

Titel: **V FOR VICTORY, Gold-Juno-Sword**
Tillverkare: **Three-Sixty Pacific**
Pris: **ca 490 kr**
Version i test: **IBM-PC**
Antal disketter: **1**
Manual: **30 sidor grundinstruktion + en tjockare bok för djupstudier**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **PC286, 2 Mb RAM, VGA, expanderat minne, hd-diskdrive, HD med 5 Mb ledigt diskutrymme**
Rekommenderat system: **386, SVGA, mus, ljudkort**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Soundblaster m.fl.**
Distributör: **Wendros AB**

Titel: **WORLD WAR II, Battles of the South Pacific**
Tillverkare: **Quantum Quality Productions**
Pris: **ej satt**
Version i test: **IBM-PC**
Antal disketter: **2**
Manual: **95 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: Ja
Systemkrav: **PC XT, 1 Mb RAM, VGA, hd-diskdrive, HD med 6 Mb ledigt diskutrymme**
Rekommenderat system: **386, expanderat minne, mus, ljudkort, modem**
Ljudkortsstöd: **Samtliga**
Distributör: **Wendros AB**

Äventyr

Titel: **Simon the Sorcerer**
Tillverkare: **Adventuresoft**
Pris: **ca 430 kr**
Format: **IBM/PC**
Antal disketter: **3**
Manual: **9 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **286, 10 MHz, 570 K ram, mus, 10 Mb hårddiskutrymme**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Soundblaster, Roland**
Distributör: **Wendros AB**

Titel: **Return to Zork**
Tillverkare: **Infocom/Activision**
Pris: **IBM/PC ca 560 kr, IBM/PC CD ca 620 kr**
Version i test: **IBM/PC, IBM/PC CD-ROM**
Antal disketter: **12 hd-disketter/1 CD-skiva**
Manual: **118 sidor + installtionshäfte och lite typisk "Infocom-rekvisita"**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja, installation krävs och tar upp 23 Mb på hårddisken i diskettversionen. CD-ROM-versionen kräver mellan 2 och 47 Mb utrymme, beroende på konfiguration.**
Sytemkrav: **386, 25 Mhz, 600K ledigt basminne, VGA, hårddisk, hd-diskdrive och mus. CD-versionen kräver 4 Mb RAM. Snabb CD-spelare och/eller CD-cache rek.**
Ljudkortsstöd: **Soundblaster/SB pro, Pro Audio Spectrum.**
Distributör: **Wendros AB**

Lösningen till
Indiana Jones & the Fate of Atlantis
(team path)
Ring
0712-125 57
(4:55 kr/min)

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

TIO ÅRS JUBILEUM 1983-1993

De flesta PC spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Många spel är inte kompatibla med Double Space.

PC ACTION

	PRIS
ALIEN BREED	369
BODY BLOWS	369
BRAM ST. DRACULA	499
EIGHT BALL DELUXE	499
HILL STREET BLUES	189
JURASSIC PARK	439
PINBALL DREAMS	449
PRINCE OF PERSIA 2	499
SPEAR OF DESTINY	499
STREET FIGHTER 2	369
SYNDICATE	529

PC FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS N. AM.	529
B17 FLYING FORTR.	499
C. YEAGERS AIR COM.	209
COMANCHE MAXIM.*	499
F15 STRIKE EAGLE 3	499
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29**	329
FLIGHT SIMULAT. 5.0	599
KNIGHTS OF THE SKY	249
REACH FOR SKIES	449
TORNADO	529

**=kräver +4 Mb RAM minne*
***=kräver Falcon 3.0*

PC MOTOR

	PRIS
FORMULA ONE G.P.	499
INDIANAPOLIS 500	209
SPEED RACER	479

PC ROLLSPEL

	PRIS
BANE COSMIC FORGE	279
BETRAYAL KRONDOR	529
CLOUDS OF XEEN	549
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SH. LANDS	529
DUNE 2	449
LANDS OF LORE	449
RULES ENGAGEM. 2	529
SHADOW CASTER	539
SILVERSEED*	269
SPACE HULK	529
THE IMMORTAL	189
ULTIMA 6	209
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULT. UNDER. 1/2 **Pris/st.**	499
UNLIMITED ADVENT.	439

**=kräver Ultima 7 Serpent Isle*

PC SIMULATOR

	PRIS
688 ATTACK SUB	209
B-WING****	269
BUZZ ALDRIN	549
ELITE 2 FRONTIER	469
GREAT NAVAL BATTL.	469
IMPERIAL PURSUIT****	259
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVAT. SPEECH***	269
SEAL TEAM	539
SILENT SERVICE 2	249
SIM CITY WINDOWS	429
SIM EARTH WINDOWS	499
SIM FARM	439
SIM LIFE	499
STRIKE COMMANDER*	549
STRIKE C. SPEECH**	269
STRIKE C. OPERAT.**	269
WING COMMANDER 1	209
X-WING	499

**=kräver +4 Mb RAM minne.*
***=kräver Strike Commander.*
****=kräver Privateer.*
*****=kräver X-Wing.*

PC SPORT

	PRIS
BANFF SPRINGS*	329
CHAMP. MANAGER 93	379
CHAM. SEAS 94 DSK**	159
FIRESTONE* ***NY VER***	329
FRONT P. FOOTB. PRO	499
GOAL	379
HOCKEY LEAG. SIM 2	449
INNISBROOK*	329
LINKS	249
LINKS 386 PRO(SVGA)	529
MAUNA KEA*	329
NFL C.C. FOOTBALL	479
NHL HOCKEY	539
PEBBLE BEACH*	329
PINEHURST*	329
SENSIBLE SOC. 92/93	399
STRIKER	369
THE BELFRY*	329
WAYNE GRETZKY 3	499

**=kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf. Utnyttjar SVGA på Links 386 Pro (VGA på Links och Microsoft Golf).*
***=kräver Champ. Manager 93.*

PC STRATEGI

	PRIS
A-TRAIN	449
AIRBUCKS V1.2	429
BATTLE ISLE 93	329
CAESAR DELUXE	429
CARR. WAR CON. KIT	499
CHESSM. 4000 TURBO	439
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
CONQUERED KINGD.	549
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	RING
FIELDS OF GLORY	499
HIGH COMMAND*	529
HISTORY LINE 1914-18	469
KASPAROV'S GAMBIT	539
MASTER OF ORION	499
PACIFIC WAR	469
POPULOUS 2	499
POWER MONGER	209
PREMIER MANAGER 1	369
RAGS TO RICHES	499
RAILROAD TYCOON	249
RAILR. TYC. DELUXE	499
STRIP POK. PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
THE PATRICIAN	429
UTOPIA	179
V VICTORY 1 UTAH B.*	449
V VICTORY 2 VELIKI.*	449
V VICTORY 3 ARNH.*	529
V VICTORY 4 GOLD*	499
VIKINGS FIELDS CON.	429
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	529
WORLD WAR 2	549

**=kräver SVGA och +3 Mb RAM minne.*

PC ÄVENTYR

	PRIS
ALONE IN THE DARK	529
ASHES OF EMPIRE	249
BLUE FORCE	529
DAY OF TENTACLE	499
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	499
GATEWAY 2 HOMEW.	499
HEART OF CHINA	499
INDIANA JONES 3	239
INDIANA JONES 4	439
INNOC. UNT. CAUGHT	539
JACK IN THE DARK	539
KINGS QUEST 6	529
LARRY 5	399
LEATHER GODDESS. 2	399
MONKEY ISLAND 1	249
MONKEY ISLAND 2	429
POLICE QUEST 3	499
QUEST FOR GLORY 3	499
RETURN PHANTOM	499
RETURN TO ZORK	549
SEVEN CITIES GOLD 2	449
SPACE QUEST 5	499
THE LEGACY	499

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Their Finest Hour, Battlehawks 1942, Secret Weapons of the Luftwaffe och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Indiana 3 Last Crusade Adv, Secret of Monkey Island 1, Zak Mc Kracken och Loom. Pris 599 kr.

COMBAT CLASSICS 2 F19 Stealth Fighter, Pacific Islands och Sil. Service 2. Pris 449 kr.

CYBERWORLD Global Effect, Air Warrior och Cyberchess. Pris 439 kr.

EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY Eye of the Beholder 1, 2 och 3. Pris 539 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.

PERFECT GENER. TRILOGY Perfect General, World War 2 Battle Set och Greatest Battle of 20th Century. Pris 599 kr.

POWER GAME 2 Indianapolis 500, Gunship 2000 och Jetfighter. Pris 499 kr.

POWER HITS BATTLETECH Battletech 1 & 2 och Mech Warrior. Pris 499 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 449 kr.

SPACE LEGENDS Elite Plus, Mega Traveller 1 och Wing Commander 1. Pris 449 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Adv. Tennis och European Championships 1992. Pris 449 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.

WIZARDRY TRILOGY II Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 599 kr.

PC CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH GUEST	899
ALONE IN THE DARK	549
CAPITOL HILL	599
DARK SUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DRACULA UNLEASH.	599
EYE OF BEHOLDER 3	469
F15 STRIKE EAGLE 3	899
GREAT NAVAL BATTL.	529
HELL CAB	1199
HISTORY LINE 1914-18	479
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	1199
JUTLAND	749
KINGS QUEST 6	599
LORD OF THE RINGS	549
MAD DOG MCGREE	599
MICROSOFT GOLF	699
NIGHT OWL GAMES	299
PROTOSTAR	499
RETURN TO ZORK	649
SECR. WEAP. LUFTW.	479
TONY LARUSSA 2	549
TORNADO	599

PC CD-ROM SPELPAKET

HUMANS 1 & 2 Två plattformspel typ Lemmings. Pris 499 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of the Temptress och Shuttle. Pris 549 kr.

ULTIMA UNDERW. 1 & 2 Två mycket bra rollspel. Pris 599 kr.

PC CD-ROM X-RATED

	PRIS
ADV SEYMORE BUTTS	799
COLLEGE GIRLS	589
CONDO CUTIES	609
DEEP THROAT	799
DIGITAL DANCING	799
GIRLS, GIRLS, GIRLS	499
HIDDEN OBSESSIONS	799
HOT PICS 3/4/5 *Pris/st.*	319
LEGENDS OF PORN 2	649
PRINCESS OF PERSIA	609
STORM 3	499
TH. CH. MY 1ST TIME	579
TRACI I LOVE YOU	639
TRANZ	569
WILD WOMEN	319
WHOM. W. LOVE MEN	499

PC CD-ROM NYTTO

	PRIS
CLIP ART GOL. V1.1	339
CLIP ART WAREHSE	339
DINOSAURS	699
ENCYCLOP. CLIP ART	409
FANT. FONTS *(2000 st)*	569
GUINESS DISK REC.	399
NIGHT OWL 10	549
PUBL. PARADISE PRO	519
PUBL. POWERHOUSE	369
SHAREWARE OVERL.	339
SHAREW. STUDIO 3	229
SUPER CLIPART	229
SUPER FONTS	229
UP ALL NIGHT	389
WORLD ATLAS 4.0	279
WORLD OF WINDOWS	279
ZILLION SOUNDS	369

BÖCKER

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
AMIGA HARD. M. 3RD	449
BANE COSM. FOR. HB.	159
BARDS TALE 3 HB	159
BLADE DESTINY HB	269
BLUE FORCE HB	159
BUCK R. 1/2 HB *Pris/st.*	159
CHAMP. KRYNN HB	159
CIVILIZAT. 640K A DAY	299
CLOUDS OF XEEN HB	269
CODENAME ICEM. HB	129
COLONELS BEQ. HB	129
CONQUEST CAM. HB	129
CONQ. LONGB. HB	129
CORISH C.G.GD. 3RD ED	249
COUNTDOWN HB	159
CRUS. DARK SAV. HB	269
CURSE AZ. BONDS HB	159
DAGGER AMON RA HB	129
DARK SEED HB	129
DARKSIDE XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
DEATH KN. KR. HB	159
DUNGEON MAST. HB	159
ECO Q. 1/2 H.B. *Pris/st.*	129
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. *Pris/st.*	159
EMPIRE DELUXE GDE	279
EYE B.1/2/3 HB *Pris/st.*	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GATEWAY SAV. FR. HB	159
GOLD RUSH HB	129
HEART OF CHINA HB	129
INDY J. FATE ATL HB	159
KINGS Q. 1-6 HB ***Pris/st.***	129
KINGS Q. COMP. 3RD.	279
LARRY 1/2/3/5 ***HB Pris/st***	129
LEGEND OF KYR. HB	159
LEGENDS OF VAL. HB	159
LINKS PRO TOUR GDE	269
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF RINGS HB	159
LOST FILES SHER. HB	159
MANHUNTER N.Y. HB	129
MANHUNTER S.F. HB	129
MANIAC MANS. 1 HB	149
MAPPING AMIGA 2NDED	399
MIGHT M. 1/2 HB ***Pris/st.***	159
MIGHT & MAGIC 3 HB	249
MONKEY ISLAND 2 HB	159
OFFIC. GDE CIVILIZ.	249
OFF. GDE RAILR TYC.	249
PLANETS EDGE HB	249
POL. Q. 1/2/3 HB ***Pris/st.***	129
POLICE Q. CASEBOOK	279
POLICE Q. OFF GDE	159
POOL RADIANCE HB	159
POOLS DARKNESS HB	159
PROTOSTAR HB	159
QUEST FOR CLUES 4	349
QUEST FOR CLUES 5	269
QUEST FOR CLUES 6	269
QUEST G.1-3 ***HB Pris/st.***	129
RAILR. T. MAST. STR.	279
RETURN TO ZORK HB	129
RISE OF DRAGON HB	129
SECRET MONK. 1 HB.	159
SECR. SILVERBL. HB.	159
SIM CITY PLANNING	299
SIM LIFE STRAT. GDE	299
SPACE Q. 1-5 HB ***Pris/st.***	129
SPACE QUEST COMP.	269
STRIKE COM. PLAYT.	149
ULT. UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 5/6 HB *Pris/st.*	159
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULT. 7 SERP. ISLE HB	159
VEIL DARKNESS HB	159
WILLY BEAMISH HB	129
WING COM. 1 & 2 GDE	279
X-WING OFFIC. GDE	279

ELITE 2 FRONTIER från Game-Tek. Du bestämmer själv ditt hur du vill spela spelet, du har total frihet. Du kan sträva efter att bli den högst rankade officeren, ha den mest framgångsrika gruvdriften i galaxen, ha den bästa taxiservicen, bli den mest ökände piraten, den mest hänsynslöse lönnmördaren, den hetaste handelsmannen när du köper billigt på en planet och säljer dyrt på en annan planet eller... Enormt stort spelområde. *"It's certainly the best game I have ever seen, on any machine." CU Amiga betyg 97%. "...will be talked about in awe and admiration for years to come. It's better than you could ever have dreamed it'd be." The One Amiga betyg 96%.* Pris Amiga **369** kr, PC **469** kr.

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Fem divisioner och alla cuper. 16 olika spelformationer. 486 kombinationer av spelsätt och matchtaktik. Förbättrad grafik, träning, sponsorer och matchkommentarer. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. Bestäm biljettpriserna. *"A superb football management sim that will have the fans singing in the terraces." Amiga Force betyg 89%.* För Amiga. Pris **329** kr.

HIRED GUNS från Psygnosis. Det slutgiltiga rollspelet för flera spelare. Du befinner dig i en värld av grymma varelser och högteknologiska vapen där terror finns runt varje hörn. *"One of the best Amiga games ever made - miss it at your peril" Amiga Force betyg 97%.* För Amiga. Pris **439** kr.

STRIKER från Rage. Mycket bra fotbollsspel i klass med Sensible Soccer. *"Striker is probably the closest anyone has come to creating a realistic soccer simulation." CU Amiga betyg 94%.* Pris Amiga **159** kr, PC **369** kr.

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE (AMIGA)	269
BOSS (AMIGA)	229
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT ST. PRO (PC)	969
GRAV. ANAL. PRO (PC)	569
GRAV. GAME PAD (PC)	349
GR. GAME PAD (AMI)	279
MEGAGRIP 2 (AMI)	239
MEGASTICK 3 (PC)	169
NIGHT FORCE (PC)	299
QUICKJOY TURBO (AMI)	169
QUICKSH. 2 TURBO (AMI)	169
RED BALL (AMIGA)	269
SLICK STICK (AMIGA)	119
SUPER 3-WAY (AMI)	399
TAC-2 (AMIGA)	149
THE BUG (AMIGA)	199

MÖSS

	PRIS
AMIS 3 BUTTON (PC)	229
BEET. M. LADYB (AMI)	279
BEET. M. 2 TON. (AMI)	259
CHICK KWIK (AMI)	199

AMIGA ACTION

	PRIS
ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	339
AMERICAN GLADIAT.	329
ANC. ART WAR SKIES	399
ASSASSIN	329
BAT 2	429
BEAST LORD	329
BLASTER	329
BLOB	329
BOBS BAD DAY	339
CHAOS ENGINE	299
D-DAY	369
DEEP CORE	329
DESERT STRIKE	369
DRAGONS LAIR 3	379
MEAN ARENAS	339
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES	369
SYNDICATE	439
THEATER OF DEATH	379
URIDIUM 2	329
WALKER	369

AMIGA FIGHTING

	PRIS
BODY BLOWS GALAC.	339
STREET FIGHTER 2	349

AMIGA FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS EUR.***	399
A320 AIRBUS N AMER.	429
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTR.	399
BATTLEHAWKS 1942*	219
BIRDS OF PREY**	439
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
FALCON	209
FALCON MISSION 1****	159
FALCON MISSION 2****	159
FIGHTER DUEL PRO	499
FLIGHT SIMULATOR 2	499
GUNSHIP	199
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF SKY***	249
REACH FOR SKIES	379
THUNDERHAWK**	369

**=fung ej på Plus,600 och 1200*
***=fungerar ej på A1200.*
****=kräver 2 MB minne på 600.*
*****=kräver Falcon.*

AMIGA FOTBOLL

	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
CHAM 94 SEAS DSK***	159
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECT. 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
MATCH OF THE DAY	299
PREMIER MANAGER 1	299
PREMIER MANAG. 2	329
SENSI. SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
TREBLE CHAMP. 2	269
WORLD CHAMP SOC.	299

***=fungerar ej på A1200.*
****=kräver Champ. Manager 93.*

AMIGA MOTOR

	PRIS
4D SPORTS DRIVIN	199
BIG RUN	299
BILL ELLIOT NASCAR	209
FORMULA ONE G.P.	399
MICRO MACHINES	329
OVERDRIVE	339
PRIME MOVER	339
ROAD RASH	339

***=fungerar ej på A1200.*

AMIGA PLATTFORM

	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ARABIAN NIGHTS	329
B.C. KID	329
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
CREATURES 2	329
DONK	349
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GOBLIINS 2	369
LEMMINGS 2	369
LETHAL WEAPON	299
LOST VIKINGS	369
MAGIC BOY	339
MC DONALD LAND	339
NICKY 2	369
ONE STEP BEYOND	269
OSCAR	329
PAC LAND**	249
PREMIERE**	369
PUTTY	339
ROLLING RONNY	299
SINK OR SWIM	329
SUPER FROG	339
WOODYS WORLD***	329
YO! JOE!	329
ZOOL	299

***=fungerar ej på A1200.*
****=fungerar ej på 600 & 1200.*

AMIGA ROLLSPEL

	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
ALIEN DRUG LORDS	399
BANE COSMIC FORGE	279
BARDS T. CON SET**	379
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS KRYNN	379
DARKSEED	429
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
DUNE 2	379
EYE OF BEHOLDER 2	439
GATEWAY SAV.FR.	379
HIRED GUNS	439
KEYS TO MARAMON	339
KINGS BOUNTY**	369
LEGEND KYRANDIA**	439
LEGENDS OF VALOUR	469
LORD OF THE RINGS**	339
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEM. 1	379
RULES ENGAGEM. 2***	439
SECRET SILVERBLAD.	379
SPACE 1889	379
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STAR CONTROL	299
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV.FR.	379
WIND WALKER	369
WORLDS OF LEGEND	329

***=fungerar ej på A1200.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*

AMIGA SIMULATOR

	PRIS
AIR FORCE COMM.	369
CAMPAIGN	439
CAMPAIGN MISS.****	239
ELITE 2 FRONTIER	369
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES	199
PORTS OF CALL	369
SHUTTLE *(EJ A3000)*	379
SILENT SERVICE 2	249
SIM ANT	429
SIM CITY 1 MEG VER	499
SIM EARTH	429
SIM LIFE*****	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=kräver Campaign.*
******=kräver 1.5 MB minne.*

EXTRA BONUSSPEL FÖR VARJE 600 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=Se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA SPORT

	PRIS
4D SPORTS BOXING	199
A. MACLEANS POOL	339
BLADES OF STEEL*	299
JOHN MADDEN	339
LINKS* **	**249**
NICK FALDO'S GOLF	429
TV SPORTS BOXING	199
WWF 2 EURO. RAMP.	329

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200.
***=kräv. 2 drivar eller hårddisk.

AMIGA STRATEGI

	PRIS
1869	369
A-TRAIN	399
ACTION STATIONS	369
AIRBUCKS V1.2	369
BATTLE ISLE 93	329
BRIDGE 6.0*	419
CAESAR DELUXE	369
CIVILIZATION	399
COHORT 2	369
COLOSS. BRIDGE 4.0	299
COLOSS. CHESS X**	299
CONFLICT KOREA	429
CONFLICT MIDDLE EA	379
HISTORYLINE 1914-18	429
MIDWINTER 2	249
RAILR. TYCOON***	**249**
SPOILS OF WAR	449
THE PATRICIAN	**399**
THIRD REICH****	449
VIKINGS FIEL. CONQ.	329
WARLORDS	499
WILD WEST WORLD	329

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200.
***=fungerar ej på A600.
****=fungerar ej på Plus & 600.

AMIGA ÄVENTYR

	PRIS
ANOTHER WORLD	329
ASHES OF EMPIRE	**249**
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	399
CONQUEST CAMELOT	399
CRUISE F. CORPSE**	349
CURSE ENCHANTIA	429
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
ELVIRA 2**	439
FLASHBACK	369
FUTURE WARS**	199
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	219
INDY JONES 4 ADV.	399
J. CLAVELS SHOGUN	299
KGB	379
KING ARTHUR	369
KINGS QUEST V***	499
LARRY 2	399
LOOM	219
MANHUNTER N.Y.	399
MANIAC MANSION 1	199
MONKEY ISLAND 1	**249**
MONKEY ISLAND 2	399
OPERAT. STEALTH**	219
PLAN 9 FR. O. SPACE	399
POLICE QUEST 1	399
POLICE QUEST 2	399
POLICE QUEST 3***	499
QUEST FOR GLORY 2	399
RISE OF THE DRAGON	399
ROBIN HOOD	**199**
SPACE Q. 1/2/3 *Pris/st.*	399
SPACE QUEST 4***	499
THE COLONY	199
THIRD COURIER	299
WONDERLAND	369
ZAK MC KRACKEN	199

**=fungerar ej på A1200.
***=kräv. hårddisk eller 2 drivar.

A1200 SPEL

	PRIS
AIRBUCKS V1.2	429
ALIEN BREED 2	**369**
BODY BLOWS GAL.	369
CIVILIZATION	469
DIGGERS	439
ISHAR 2	**369**
MORPH	369
OSCAR	329
OVERKILL	269
PINBALL FANTASIES	369
ROBOCOD	329
SIM LIFE	429
TROLLS	329
WHALES VOYAGE	369
ZOOL	299

CD-32 SPEL

	PRIS
D-GENERATION	339
MORPH	369
OVERKILL	369
PINBALL FANTAS.	**399**
ROBOCOD JAMES P. 2	369
TROLLS	369
WHALES VOYAGE	369
ZOOL	369

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

BATMAN THE MOVIE, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, FIRST DIVISION MANAGER, HUDSON HAWK**, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND**, PIT FIGHTER, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, RBI 2 BASEBALL**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, STUNT CAR RACER, TERMINATOR 2, TEST DRIVE 2, TOYOTA CELICA RALLY,

*=fung. ej på Plus, 600 och 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fung. ej på A600/1200/4000.

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ARNIE 1, ARNIE 2, BLOOD MONEY**, BLUE ANGELS, BULLYS SPORTING DARTS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHASE HQ 2, COUNT DUCKULA 2, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, FINAL FIGHT, FLIMBOS QUEST**, GALACTIC WARRIOR RATS**, GO FOR GOLD***, GRAEME SOUNESS SOCCER, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HARDBALL 1*, HARD DRIVIN 2*, HARD NOVA, HERO QUEST, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, INT'L SOCCER CHALLENGE, LAST NINJA 3**, LOTUS 2**, MANCHESTER UTD EUROPE, MEAN 18, MEGA TWINS*, MERCS, MOONSHINE RACERS, MURDER*, MYTH**, NINJA REMIX**, OPERATION HARRIER*, ORIENTAL GAMES**, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PARASOL STARS**; PINBALL MAGIC, PIXIE & DIXIE, PREMIER DIVISION, RICK DANGEROUS 2, ROCKET RANGER**, RODLAND, RVF HONDA**, SHADOW DANCER, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SPACE CRUSADE, STREET FIGHTER 1, STRIDER 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER OFF ROAD**, SUPER SPACE INVADERS, SWITCHBLADE 2, SWIV**, TENNIS CUP 2, TOKI, TV SPORTS FOOTBALL*, **UTOPIA**, VIDEO KID**, WATERLOO, WORK TEAM RALLY, WWF 1, ZORK 3

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=Games Summer Edition. Ej A1200.

AMIGA SPEL PRIS 189 KR/ST.

688 ATTACK SUB, BUDOKAN, CHUCK ROCK 1**, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, GUNBOAT, INDIANAPOLIS 500, MIG 29 FULCRUM, PROJECT X REVISED, QWAK, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, THOMAS THE TANK ENGINE 2,

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på 600 & 1200.

THE PATRICIAN från Ascon. The Patrician är en episk saga om makt och pengar. Du måste stiga till toppen av den mäktiga Hansan. I ditt sökande efter makt och rikedom måste du sköta en internationell handelsorganisation och bli en social och politisk kraft i staden. Se upp för pirater. *"You will be playing for months!" PC Home. "Has to be the single most involving strategy game since Elite ...unbelievably good stuff." CU Amiga.* Pris PC **429** kr, Amiga **399** kr.

SPACE HULK från Electronic Arts. Ett övergivet rymdskepp är infekterat med Genestealers. Dessa insektsbästar från helvetet har förökat sig genom att plantera sina gener i levande människor. Sätt på dig din pansardräkt och ta med dig alla vapen som du orkar bära. Du ska in i skeppet. Skräckinjagande strider i realtid. Över 50 dödliga uppdrag. *"Få spel bjuder på sådan atmosfär som Space Hulk..." Highscore Express betyg 4 av 5. "The presentation on Space Hulk is amazing. Visually, it's superb... This will test every level of your gameplaying ability" CU Amiga betyg 87%.* Pris Amiga **439** kr, PC **529** kr.

AMIGA SPELPAKET

10 INTELL. STRATEGY GAMES Backgammon, Schack, Go, Bridge, Othello, Chinese Chess, Fyra i rad, Dam, Gomoku och Renju. Pris 369 kr.

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529 kr.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369 kr.

CARTOON COLLECTION** Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes Hollyw. Pris 329 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

DIZZY COLLECTION** Fantasy World Dizzy, Treasure Isl. Dizzy, Magicl. Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 329 kr.

DIZZY EXCELLENT ADV** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of Yolkf., Dizzy Panic, Spellb. Dizzy och Kwik Snax. Pris 329 kr.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Ej A600. Pris 439 kr.

LOST TREAS. OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcr., Deadl., Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599 kr.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Sju olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 369 kr.

POPULOUS I PLUS Populous 1 & Promis. Lands. Pris 189 kr.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. Pris 439 kr.

POWERPACK I* TV Sports Footb., Xenon 2, Bloodw,och Lomb. RAC Rally. Pris 299 kr.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

QUATTRO FIGHTERS** Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatw. Pris 299 kr.

SIM CITY & POPULOUS** Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 439 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

STRATEGY MASTERS** Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 419 kr.

SUPER FIGHTERS** Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 329 kr.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. Pris 399 kr.

TRIAD II** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

TRIPLE ACTION VOL 5 Grand Prix Master, Crazy Cars 3 och Battletech. Pris 189 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA NYTTO

	PRIS
3D CONSTRUCT. KIT 2	599
AMOS PROFESSION.	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
DEL. PAINT 4 AGA****	1099
EASY AMOS	429
STEREO MASTER	499

***=kräver Amos Professional.
****=endast för A1200/4000.

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:_____

GATUADRESS:_____

POSTNR:_____ ORT:_____

TELEFONNUMMER:_____/_____

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklaringsavgift (60 NOK i Norge).

❑ Jag beställer för mer än 600 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1200 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:

- ❑ ACTION STATIONS (Amiga)
- ❑ DELUXE STR. POK. 2 (Ami)
- ❑ DOODLEBUG (Amiga, ej A1200)
- ❑ FOOTBALL DIR. 2 (Amiga)
- ❑ PAC-LAND (Amiga, ej A1200)
- ❑ PAC-MANIA (Amiga, ej 1200)
- ❑ PREMIERE (Amiga, ej 1200)
- ❑ RAILROAD TYCOON (Amiga, ej A600. Mycket bra spel)
- ❑ SUBBATTLE SIMULATOR (Amiga, ej A1200)
- ❑ SUSPICIOUS CARGO (Amiga, ej A1200. Bra rollspel)
- ❑ THUNDERHAWK (Amiga, ej A1200. Helikoptersimulator)
- ❑ TV SPORTS BOXING (Amiga)
- ❑ WOLFPACK (Amiga, ej Plus, 600 & 1200. Ubåtssimulator)
- ❑ ZORK 3 (Amiga)
- ❑ ACTION STATIONS (PC)
- ❑ BLITZKRIEG (PC)
- ❑ DELUXE STRIP POK. 2 (PC)
- ❑ FOOTBALL DIRECT. 2 (PC)
- ❑ SPOILS OF WAR (PC)
- ❑ WORLDS AT WAR (PC)

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, Mac, Gameboy, Megadrive, Mega CD, Gamegear, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, VIC-20, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

Kom loss!

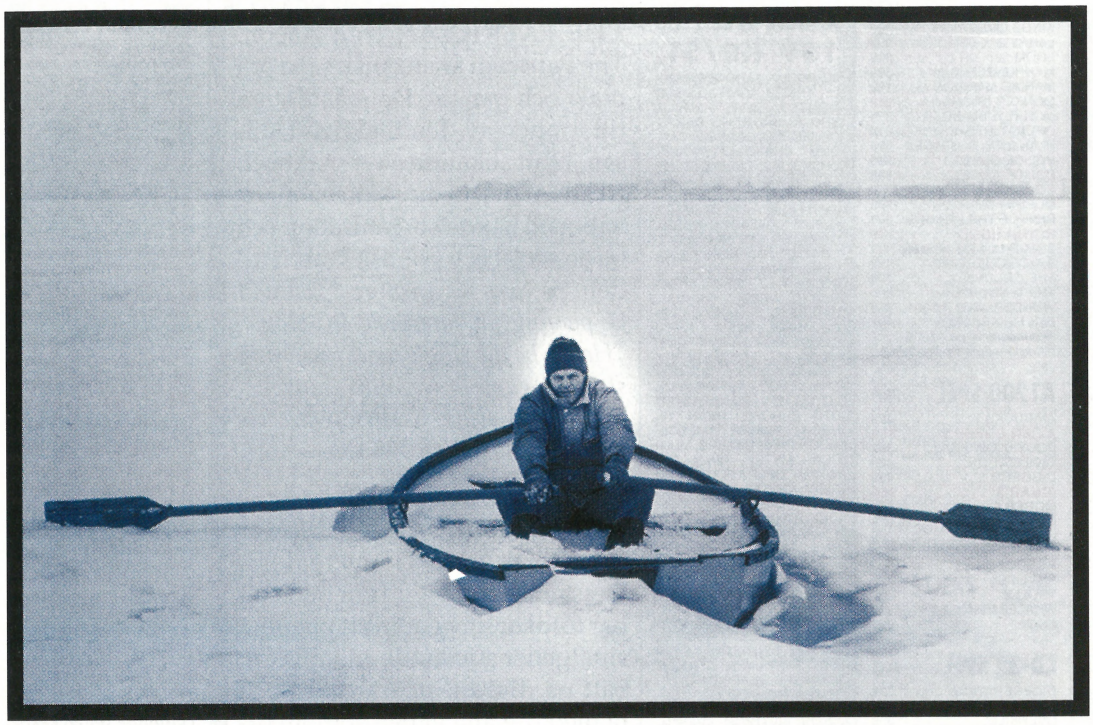


Foto: BMP

Nästa nummer kommer ut den **16 december** *och innehåller, bland mycket annat, detta:*

(dan före dan före dan före dan före dan före dan före dan före dopparedan alltså)

Cannon Fodder

– hur smakar kanonmat egentligen?

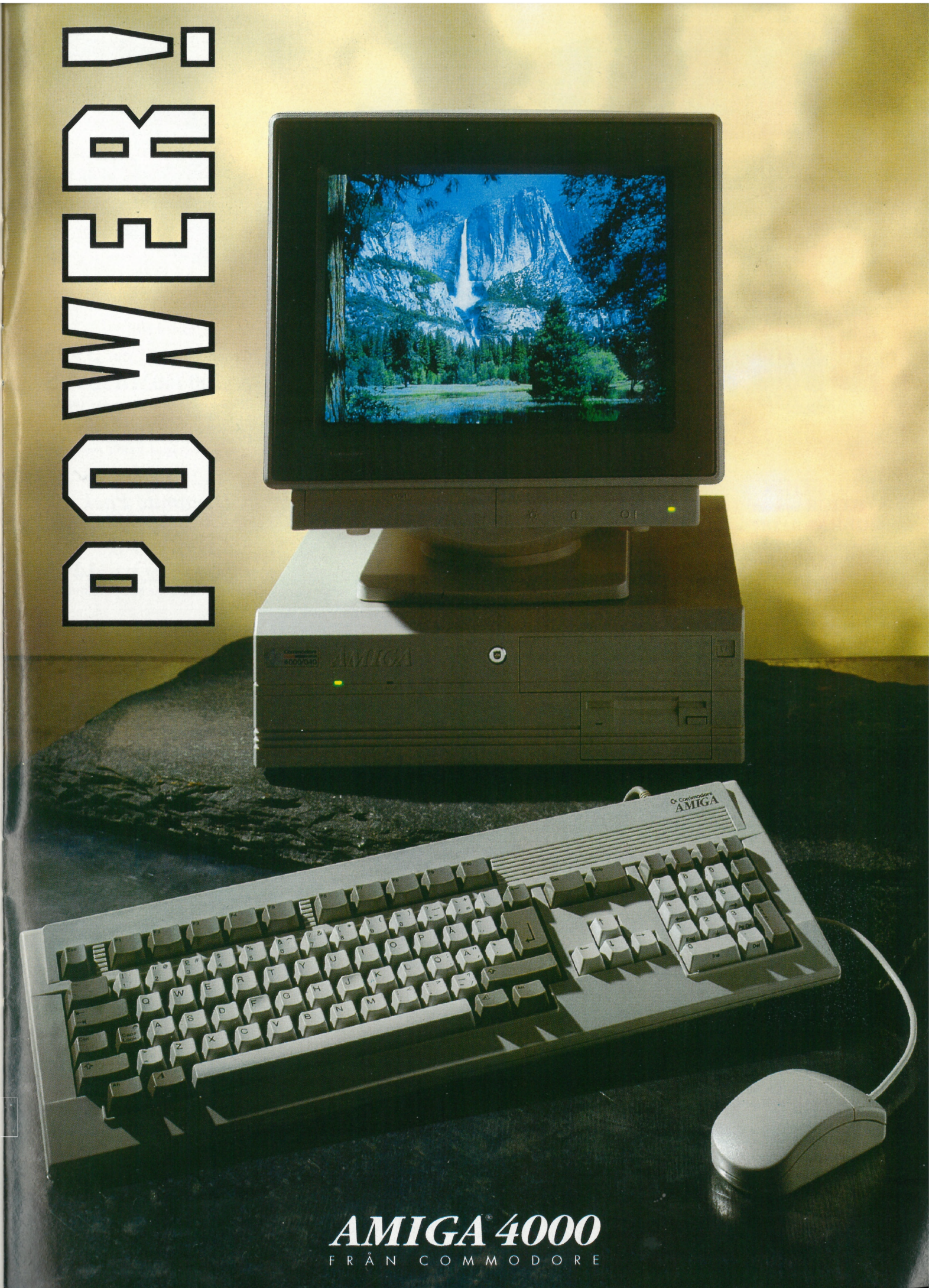
Myst

– mysiga mysterier på din Mac

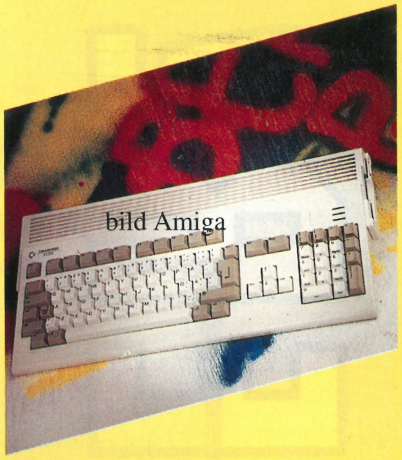
Dessutom:

nyheter, fler spelrecensioner än du kunnat drömma om, skvaller, ledaren, sista delen i den alldeles förträffliga guiden genom Flashback, enormt många feta färgbilder, julklappstips, urtjusiga bilder på stackarna i redaktionen, fusk, äventyrsakuten, tävlingar, kanske lite naket (om vi lyckas smussla in det när inte Christer ser), och annat lattjo.

Vi ses då! Och kom ihåg att krama varandra lite oftare.


POWER!
AMIGA
AMIGA
AMIGA® 4000
FRÅN COMMODORE

Bästa pris & Support -en perfekt kombination!



JOYSTICKS

Q-STICK	Suncom	99
COBRA	DATIC Autofire etc	149
TAC-2	Suncom	139
BATHANDLE	WICO	249

Vi har även *ANALOGA* joysticks!

JOY/MUS	omkopplare	199

SPEL *AMIGA*

ELITE II	299
JURASSIC PARK AGA	279
HIRED GUN	349
COMBAT AIR PATROL	349
CIVILISATION AGA	379

TOWER till *AMIGA*

A500	Inkl Bus-kort & Nätdel 250W	3995
A600		2495
A1200	Inkl. Nätdel 250W	3595

Ring för ytterligare information !

AMIGA 500 HD — REA

DATIC 40MB	2995
DATIC 80MB	3495
GVP HD8 120MB	4995
HANDSCANNER	1399
GI TRACKBALL	399
GI TRÅDLÖS MUS	499

DISKETTER / BOX

MF2DD 3.5" 10 Pack	39
40-BOX m lås	49
80-BOX m lås	69
120-BOX m lås	99

* Minst 50 disketter...

CITIZEN FÄRGSKRIVARE

SWIFT 200C* **3295**
24-nålar, Färg, 216 t/sek

9 Nål s/v SKRIVARE **1495**
* Print Manager Amiga / Windows
Med bl.a. smooth för skarpare färgutskrifter.
Svenska Instruktioner.

AMIGA CD 32

Inkl 2 SPEL och Handkontroll. **3895**

Ring för paketpris med 3 spel !!

CD 32 spellista

ALFRED CHICKEN
D/GENERATION
WHALES VOYAGE
LOTUS TURBO TRILOGY
OVERKILL / LUNAR C
PINBALL FANTASIES
SENSIBLE SOCCER
100 GAMES NOW
SURF NINJAS
ROBOCOD
MORPH
ZOOL
TROLLS

299:-
Köp 1 spel för 329:-
Två för 299:- / stk

Chara' paketet - "Det kommer mera" !

AMIGA 1200

Grundenhet inkl Mus 3995

A1200 /60MB 5995

30 st Värdefulla program ingår !
Ex. ProWrite, AmigaBok, SuperDark, Easy Calc, *(demos)* Magic Workbench, samt Fred Fish senaste disketter, AGA-demos & utilitys, nyttoprogram i övrigt. VÄRDE minst 1000:-

A1200 *Desktop Dynamite Pack*

OBS! Digita Wordworth, Print Manager, Tennis, Oscar (spel) DeLuxe Paint IV AGA

KRAFTFULLT ! **4495**
KAN KOMBINERAS MED HÅRDDISK !!

MINNEN A1200

2MB m klocka	2195
4MB m klocka	2995
FPU 25MHz	995
KLOCKA A1200	329

ÖVRIGT *AMIGA*

VIDI-12 AGA	1395
60MB DATIC HD *	1995
80MD DATIC HD *	2795

* Inkl. PROGRAMPAKETET 30 disk

2MB PCMCIA	1695
1.0MB A600	595
A500 512KB	325
3.5" DATIC DRIVE	695
DATIC PRO MUS	375
AMIGA MUS	199
1084S 14" SKÄRM	2595
1942S 14" SKÄRM	4995
SCART kabel 1.8 / 3 m	199
Nollmodem 3 met	129
HD-KABEL A1200 3.5" / 2.5"	425

NYTTOPROGRAM

AMIGABOK V2	1495
A-FAKTURA	1495
PAGE SETTER III	795
RÖTTER NYHET!	695

Vi har de bästa nyttoprogrammen Ring!

DET FINNS INGET BÄTTRE !!!

DATIC TILLBEHÖR

VI HAR HELA DATIC SORTIMENTET

= HAR DU KATALOGEN ? Katalogpris 15:- täcker portot.

PF + frakt tillkommer. Reservation för prisjusteringar och slutför - säljning. Priser gäller endast per postorder. Outlösta PF debiteras med minst 89:-

CHARA' DATA AB

- företaget med raka besked !

Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ **0381-13100**vx fax-10402
Brunnsg. 16, 553 17 JÖNKÖPING, Tel. 036-302520

ORDERMOTTAGNING DYGNET RUNT !